
Aplikasi Dakwah Berbasis *Web* Pada Komunitas Kajian Remaja Muslim Menggunakan *Rational Unified Process*

Apit Priatna¹, Arif Maulana Yusuf², Deta Andriyan Fadita³

¹Sistem Informasi, STMIK Rosma, Karawang

²Komputerisasi Akuntansi, STMIK Rosma, Karawang

³Teknik Informatika, STMIK Rosma, Karawang

Email: ¹apit.priatna@dosen.rosma.ac.id, ²arif@rosma.ac.id, ³deta@mahasiswa.rosma.ac.id

Email Penulis Korespondensi: arif@rosma.ac.id

Article History:

Received Jun 20th, 2022

Revised Jul 01th, 2022

Accepted Jul 16th, 2022

Abstrak

Web dapat dianalogikan sebagai sebuah rumah yang dapat ditempati bersama-sama atau pun sendiri, sehingga ketika orang sudah memiliki sebuah aplikasi **web**, maka orang berikut telah mendapat suatu ruang pada dunia maya. Komunitas Kajian Remaja Muslim Karawang merupakan salah satu komunitas yang bergerak di bidang dakwah agama Islam yang ada di Karawang. Komunitas ini bergerak untuk meningkatkan nilai agamis dalam bidang dakwah, kegiatan sosial, kemanusiaan, dan lain-lain. Komunitas Remaja Muslim Karawang didirikan pada tahun 2016, berawal dari sekumpulan remaja yang sering menghadiri tausiyah dan zikir bersama-sama. Perencanaan dalam dakwah yaitu dengan melihat ke depannya, menetapkan, dan merumuskan suatu kebijaksanaan dengan tindakan-tindakan pada dakwah yang akan dilaksanakan dalam waktu-waktu ke depan mendatang guna mencapai tujuan yang telah ditetapkan. Sistem yang dibangun meliputi data jadwal kajian, rangkuman ceramah, dokumentasi, artikel dan forum diskusi. Permasalahan yang terjadi pada sistem yang sedang berjalan yaitu belum sepenuhnya menggunakan fasilitas teknologi informasi untuk lebih mempermudah dalam pengelolaan program dakwah. Data yang diolah sistem ini yaitu : data jadwal kajian, data rangkuman ceramah, data dokumentasi, data artikel dan forum diskusi. Aplikasi Dakwah Komunitas Remaja Muslim Karawang dikembangkan dengan menggunakan suatu metode pengembangan sebuah sistem *Rational Unified Process* (RUP), PHP sebagai bahasa pemrograman dan menggunakan pemodelan sistem *Unified Modeling Language* (UML).

Kata Kunci : *Dakwah, Kajian, RUP, UML, WEB*

Abstract

The web is sometimes analogous to a house that can be shared or shared alone because when someone already has a web application, that person has got a space in the virtual world. The Karawang Muslim Youth Study Community is one of the communities engaged in the da'wah of Islam in Karawang. This community moves to increase religious values in the fields of da'wah, social activities, humanity, and others. The Karawang Muslim Youth Community was founded in 2016, starting from a group of teenagers who often attend tausiyah and dhikr together. Da'wah planning is looking ahead, determining, and formulating policies and da'wah actions that will be carried out at future times in order to achieve predetermined goals. The system built includes study schedule data, lecture summaries, documentation, articles and discussion forums. The problem that occurs in the ongoing system is that it has not fully used information technology facilities to make it easier to manage da'wah programs. The data processed by this system are: study schedule data, lecture summary data, documentation data, article data and discussion forums. The Da'wah application of the Karawang Muslim Youth Community was built using the Rational Unified Process (RUP) system development method, PHP as a programming language and using the Unified Modeling Language (UML) system modeling.

Keyword : *Da'wah, Study, RUP, UML, WEB*

1. PENDAHULUAN

Perkembangan kemajuan suatu ilmu pengetahuan dan teknologi dimana sudah sangat berkembang dengan pesat pada saat ini, semua proses aktivitas dalam kehidupan manusia bergantung pada sebuah teknologi[1]. Melihat adanya suatu teknologi yang dapat membantu untuk meningkatkan efisiensi pekerjaan. Suatu bentuk dalam perkembangan pada dunia teknologi yaitu komputer. Dimana adanya sebuah komputer cukup banyak pekerjaan terselesaikan yang membuat manusia sangat terbantu. Melihat ketika akan menulis sebuah dokumen, manusia sudah mulai tidak menggunakan mesin ketik yang manual dan sudah mengganti perannya dengan komputer[1]. Suatu kecanggihan pada komputer telah memberikan sebuah hal yang dianggap baru dalam perkembangan dunia teknologi saat ini.

Dakwah di zaman sekarang sangat efektif dengan cara menggunakan perangkat canggih salah satunya aplikasi *web*[2]. Pada saat ini *web* terkadang dianalogikan sebagai rumah yang dapat ditempati bersama atau pun sendiri karena ketika seseorang telah memiliki aplikasi *web*, orang tersebut telah mendapatkan ruang pada dunia maya.

Komunitas Kajian Remaja Muslim Karawang merupakan salah satu komunitas yang bergerak di bidang dakwah agama Islam yang ada di Karawang. Komunitas ini bergerak untuk meningkatkan nilai agamis dalam bidang dakwah, kegiatan sosial, kemanusiaan, dan lain-lain. Namun dalam pelaksanaannya terdapat kendala dengan banyaknya masyarakat yang belum mengetahui keberadaan komunitas ini. Hal ini diakibatkan oleh kurangnya suatu informasi yang didapat, yang memang karena kurangnya tempat untuk penyampaian sebuah informasi yang dapat dengan cepat diakses dengan mudah oleh masyarakat[3].

Prosedur yang berjalan saat ini, komunitas Kajian Remaja Muslim Karawang mempunyai group WhatsApp. Setiap informasi mengenai kegiatan-kegiatan yang diadakan disebarluaskan melalui group tersebut. Kegiatan yang diadakan di antaranya taushiyah dan dzikir, santunan anak yatim, *clean up* 'bersih-bersih masjid' dan *mabit*. Selain informasi kegiatan, banyak juga konten-konten dakwah, rangkuman ceramah, dan info Islami lainnya yang disebarluaskan melalui group WhatsApp tersebut. Penyebaran informasi dengan cara seperti ini kurang tepat karena informasinya tidak tersampaikan ke khalayak umum. Akan lebih baik jika informasi kajian bisa diakses kapan pun dan dimana pun[4].

Berdasarkan uraian permasalahan tersebut, penulis mencoba memberikan solusi pemecahan masalah dengan membuat suatu aplikasi dakwah yang terkomputerisasi dengan pemrograman berbasis *web*. Aplikasi ini sebagai sarana dakwah yang diharapkan akan membantu mempermudah komunitas Kajian Remaja Muslim Karawang dalam menyampaikan syiar dakwahnya.

2. METODOLOGI PENELITIAN

Dimana dalam penelitian ini metodologi yang dilakukan untuk proses penelitian yaitu; dengan metode pengumpulan data dan metode pengembangan sistem.

2.1 Metode Pengumpulan Data

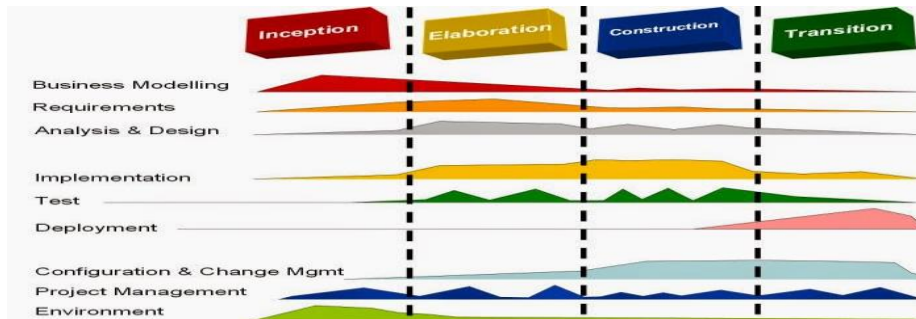
Metode dalam pengumpulan data yang digunakan dalam penyusunan laporan mengambil dari data primer dan sekunder[9], berikut:

1. Riset di Lapangan
Suatu usaha dalam pengumpulan data-data yang dapat dilakukan dengan proses pengamatan dan pencatatan secara langsung[10].
2. Pengamatan
Proses pengumpulan suatu data yang dilakukan dengan cara pengamatan dan pencatatan yang teliti dan sistematis terhadap sebuah masalah yang diamati[11].
3. Wawancara
Usaha dalam pengumpulan data dengan bertanya secara langsung pada setiap pihak-pihak yang terkait pada pengolahan data[12].
4. Kajian Pustaka
Data yang dapat dikumpulkan yaitu berupa artikel, makalah ataupun sebuah karya ilmiah yang diperoleh melalui cetakan yang bisa berhubungan dengan laporan penelitian tersebut[13].

2.2 Metode Pengembangan Sistem

Metode dalam pengembangan sebuah sistem yang dapat digunakan untuk membangun sistem ini adalah RUP (*Rational Unified Process*). RUP yaitu sebuah Proses Rekayasa Perangkat Lunak dengan memberikan suatu pendekatan disiplin yang menetapkan tugas dan tanggung jawab pada organisasi pembangunan[14]. Tujuan metode ini adalah guna memastikan sebuah produksi yang berkualitas cukup tinggi perangkat lunak yang dapat memenuhi kebutuhan pengguna akhir, pada jadwal dan anggaran yang dapat diprediksi[14]. RUP itu merupakan proses dalam rekayasa perangkat lunak

dimana dengan melakukan pendefinisian yang baik (*well defined*) dan penstrukturan yang baik (*well structured*). Pada metode RUP ini dijelaskan empat tahap atau Langkah-langkah proyek perangkat lunak, di antaranya adalah[15] : inception (pemula), elaboration (perencanaan), construction (kontruksi) dan transition (transisi).



Gambar 1. RUP

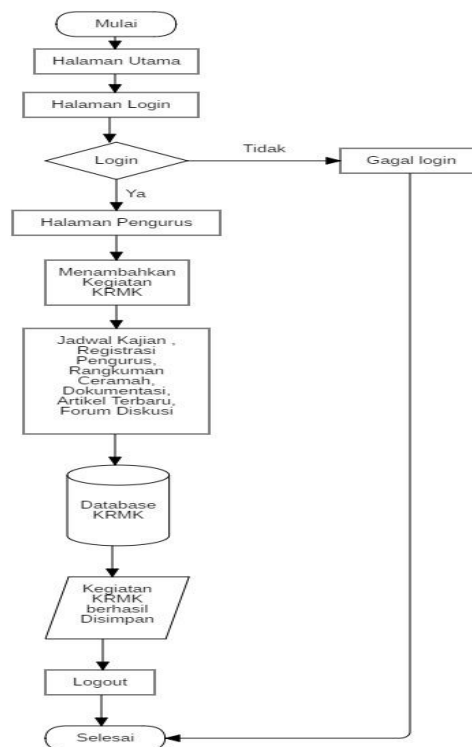
3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil dari perancangan aplikasi Dakwah berbasis *web* ini menghasilkan suatu aplikasi yang dapat digunakan oleh jemaah untuk mengikuti kajian secara *online*.

3.1 Business Modelling

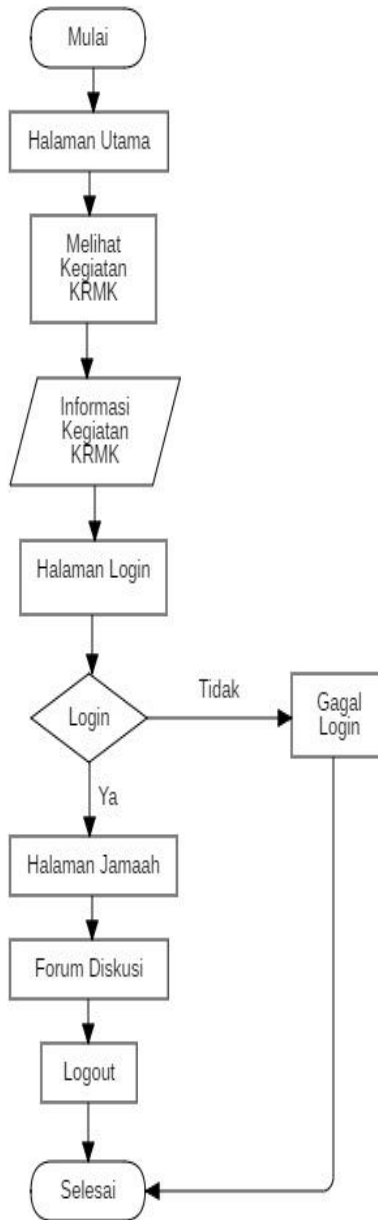
Aplikasi dakwah berbasis *web* merupakan sebuah aplikasi dakwah yang dapat diakses menggunakan *web browser* atau penjelajah *web* melalui jaringan internet. Pengurus komunitas dakwah mengelola jadwal kajian, rangkuman ceramah, dan konten dakwah lainnya ke dalam sistem. Melalui sistem ini, kemudian jamaah dapat melihat jadwal kajian, rangkuman ceramah, dan konten dakwah yang dikelola oleh pengurus. Berikut prosedur proses sistem yang diusulkan dapat dilihat pada *flowchart* berikut :

1. Flowchart Sistem Pengurus



Gambar 2. Flowchart Sistem Pengurus

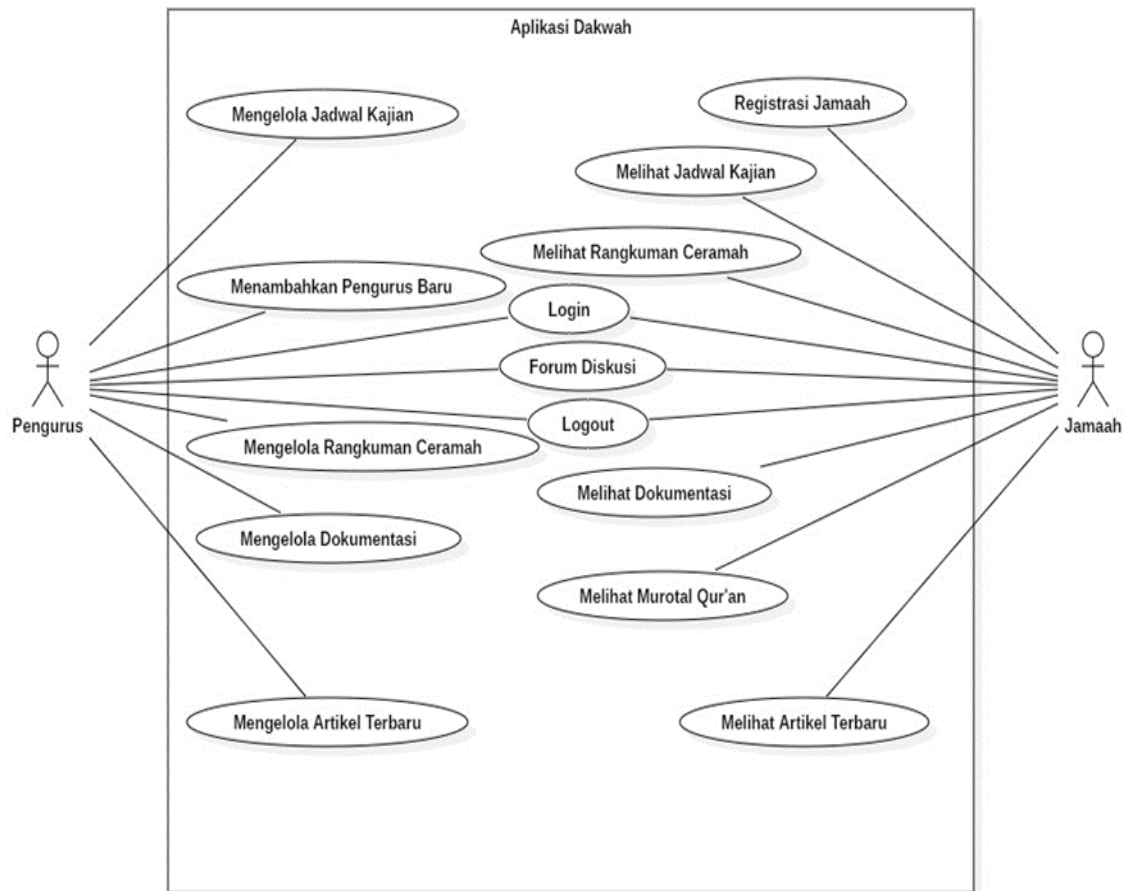
2. Flowchart Sistem Jamaah



Gambar 3. Flowchart Sistem Jamaah

3.2 Use Case Diagram

User Case juga dipakai untuk membentuk perilaku (*behavior*) sistem yang akan dibuat. Sebuah *Use Case* menggambarkan sebuah interaksi antara pengguna (aktor) dengan sistem yang sudah ada.



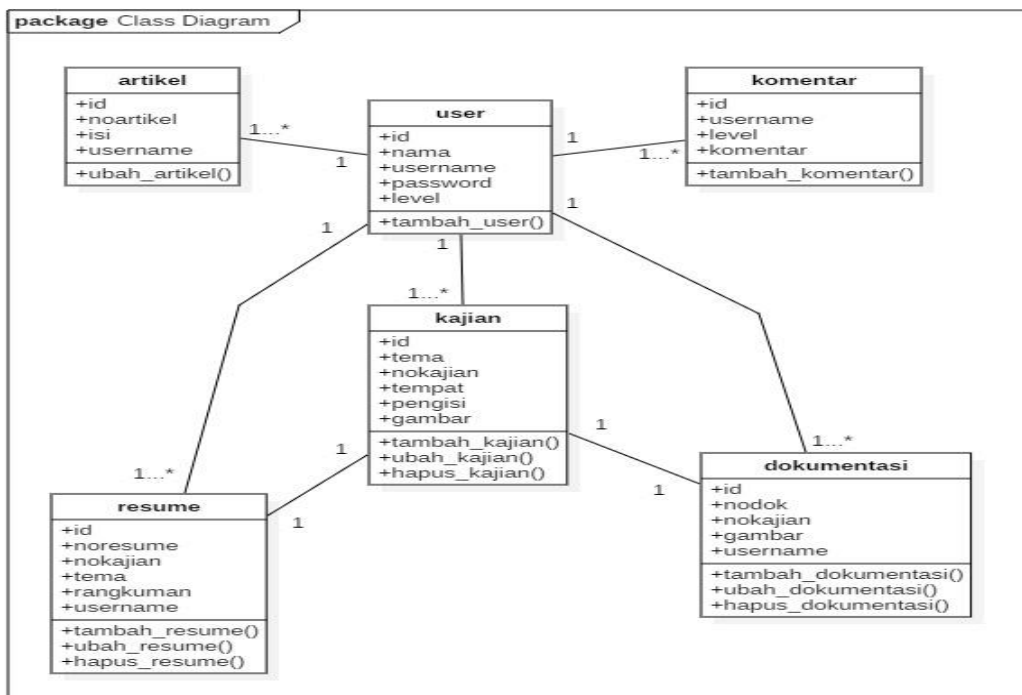
Gambar 4. Use Case Aplikasi

Tabel 1. Deskripsi Use Case

No	Aktor	Hak Akses	Syarat
1	Pengurus	Mengelola jadwal kajian	<i>Login</i>
		Menambahkan pengurus baru	<i>Login</i>
		Mengelola rangkuman ceramah	<i>Login</i>
		Mengelola dokumentasi	<i>Login</i>
		Mengelola artikel terbaru	<i>Login</i>
		Forum diskusi	
2	Jamaah	Melihat jadwal kajian	Tanpa <i>login</i>
		Melihat rangkuman ceramah	Tanpa <i>login</i>
		Melihat dokumentasi	Tanpa <i>login</i>
		Melihat artikel terbaru	Tanpa <i>login</i>
		Melihat Murotal Qur'an	Tanpa <i>login</i>
		Forum diskusi	<i>Login</i>

3.3 Class Diagram

Class diagram adalah diagram yang menunjukkan kelas-kelas yang ada pada sistem yang dirancang hubungannya secara logika[16]. *Class diagram* dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar 5. Class Diagram

Tabel 2. Deskripsi Class Diagram

No	Informasi	Keterangan
1	Nama Database	krmk
2	Jumlah tabel/File	Berikut merupakan Tabel yang ada di database : <ol style="list-style-type: none"> 1. Tabel user 2. Tabel artikel 3. Tabel dokumentasi 4. Tabel kajian 5. Tabel komentar 6. Tabel resume
3	Method	Terdapat 3 method yang berada pada tiap tabel/File : <ol style="list-style-type: none"> 1. Add Berguna untuk menginputkan suatu data ke dalam tabel/File. 2. Edit Berguna untuk mengubah suatu data di dalam tabel/File berdasarkan hal tertentu. 3. Delete Untuk menghapus suatu data dalam tabel/File.

3.4 Rancang Tampilan

Aplikasi ini memiliki dua user, yaitu Pengurus, jemaah, maka aplikasi ini juga memiliki dua sisi, yaitu sisi pengurus dan sisi jamaah.

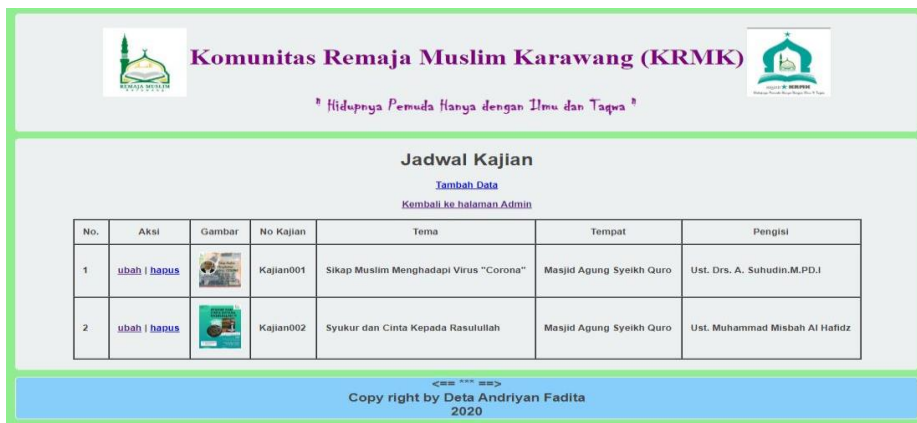
1. Tampilan Aplikasi Sisi Pengurus

Interface halaman pengurus menampilkan halaman pengurus dengan hak akses pengurus yang memiliki menu-menu sebagai berikut : input jadwal kajian, menambahkan pengurus baru, input rangkuman ceramah, simpan dokumentasi, update artikel terbaru, dan forum diskusi, seperti yang ditampilkan pada gambar berikut :



Gambar 6. Interface Halaman Pengurus

Interface kelola jadwal kajian menampilkan form yang digunakan untuk menampilkan no, aksi (ubah dan hapus), gambar, no kajian, tema, tempat, dan pengisi hak akses pengurus, seperti yang ditampilkan pada gambar berikut :



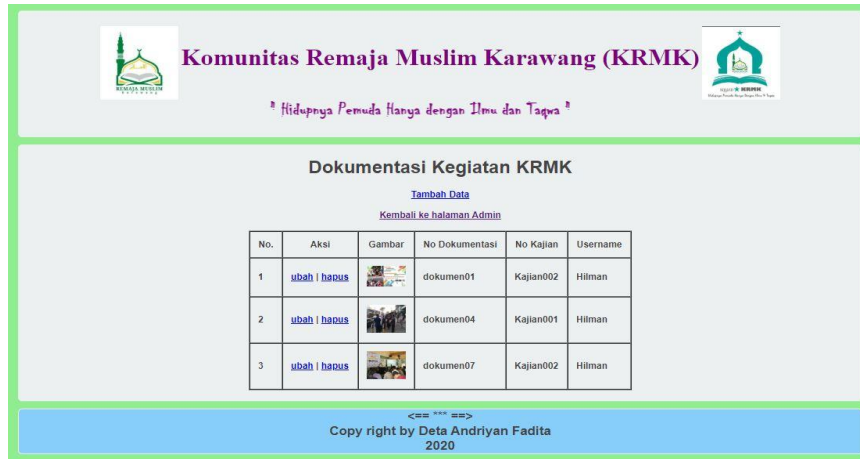
Gambar 7. Interface Kelola Jadwal Kajian

Interface kelola rangkuman ceramah menampilkan form yang digunakan untuk menampilkan no, aksi (ubah dan hapus), no resume, no kajian, tema, rangkuman, dan username hak akses pengurus, seperti yang ditampilkan pada gambar berikut :



Gambar 8. Interface Kelola Rangkuman Ceramah

Interface kelola dokumentasi menampilkan form yang digunakan untuk menampilkan no, aksi (ubah dan hapus), gambar, no dokumentasi, no kajian, dan username hak akses pengurus, seperti yang ditampilkan pada gambar berikut :



Gambar 9. Interface Kelola Dokumentasi

Interface kelola artikel terbaru menampilkan form yang digunakan untuk menampilkan no, aksi (ubah), no artikel, isi, dan username hak akses pengurus, seperti yang ditampilkan pada gambar berikut :



Gambar 10. Interface Kelola Artikel Terbaru

2. Tampilan Aplikasi Sisi Jamaah

Interface halaman jamaah menampilkan halaman jamaah dengan hak akses jamaah yang memiliki menu-menu sebagai berikut : jadwal kajian, rangkuman ceramah, dokumentasi, murotal quran, artikel terbaru, dan forum diskusi, seperti yang ditampilkan pada gambar berikut



Gambar 11. Interface Halaman Jamaah

Interface jadwal kajian menampilkan form yang digunakan untuk menampilkan no, gambar, tema, tempat, dan pengisi hak akses jamaah, seperti yang ditampilkan pada gambar berikut :



No.	Gambar	Tema	Tempat	Pengisi
1		Sikap Muslim Menghadapi Virus "Corona"	Masjid Agung Syekh Quro	Ust. Drs. A. Suhudin.M.Pd.I

Gambar 12. Interface Jadwal Kajian

Interface rangkuman ceramah menampilkan form yang digunakan untuk menampilkan no, tema, dan rangkuman hak akses jamaah, seperti yang ditampilkan pada gambar berikut :



No.	Tema	Rangkuman
1	Indahnya Ramadhan	Bulan ramadhan merupakan bulan yang penuh ampunan dan ladang pahala bagi umat muslim diseluruh dunia.
2	Nikmatnya Hijrah	Hijrah merupakan perubahan diri untuk menjadi pribadi yang lebih baik lagi

Gambar 13. Interface Rangkuman Ceramah

Interface dokumentasi menampilkan form yang digunakan untuk menampilkan foto kegiatan KRMK hak akses jamaah, seperti yang ditampilkan pada gambar berikut :



Gambar 14. Interface Dokumentasi

4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil analisis sistem prosedur yang berjalan pada komunitas Kajian Remaja Muslim Karawang (KRMK) yaitu adanya fasilitas group *WhatsApp* yang dimanfaatkan sebagai sarana penyampaian informasi kegiatan dakwah KRMK kurang efektif, dikarenakan tidak semua jamaah mengikuti perkembangan informasi yang disampaikan.

Perlu adanya sarana sebagai database penyimpanan setiap kegiatan dan informasi yang diadakan oleh KRMK, maka peneliti mengajukan sistem usulan berupa aplikasi dakwah berbasis *web* pada Komunitas Kajian Remaja Muslim Karawang (KRMK) yang memiliki manfaat sebagai berikut: Dengan adanya aplikasi ini dapat memenuhi kebutuhan jamaah dalam memperoleh informasi jadwal kajian yang dilaksanakan oleh komunitas Kajian Remaja Muslim Karawang (KRMK). Pengolahan data dan penyajian informasi dapat memudahkan setiap kelompok kajian dalam menyampaikan informasi kegiatan mereka. Mempermudah calon jamaah dalam melakukan pendaftaran komunitas KRMK melalui *website*. Memberikan kemudahan dalam berdiskusi masalah keagamaan melalui forum diskusi yang telah disediakan.

UCAPAN TERIMA KASIH

Terima kasih disampaikan kepada pihak-pihak yang telah mendukung terlaksananya penelitian ini.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. Setiawan, "Dampak Perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi Terhadap Budaya," *J. SIMBOLIKA Res. Learn. Commun. Study*, 2018.
- [2] K. Abdul Rahman, R. Kasbun, and M. N. Mohd Suhaini, "Perkembangan aplikasi mudah alih dalam penyebaran dakwah Islam," *Proceeding Int. Conf. Inf. Technol. Soc. 2015*, 2015.
- [3] Y. Utama, "Informasi," *Sist. Inf.*, 2018.
- [4] Z. Fuad, K. U. Islam, and A. Selangor, "Pendekatan Bahasa Dalam Dakwah (Satu Kajian Dari Perspektif Al-Qur'an)," *J. Penyelid. Dan Inov.*, 2015.
- [5] D. Prijatna, H. Handarto, and Y. Andreas, "RANCANG BANGUN PEMBERI PAKAN IKAN OTOMATIS," *J. Teknotan*, 2018.
- [6] A. Maulana and Y. K. Suhada, "Perancangan Aplikasi Repository Intranet Pada Laboratorium Komputer Kampus A STMIK Rosma," *Infoman's*, 2018.
- [7] W. Budiantoro, "Dakwah di Era Digital," *KOMUNIKA J. Dakwah dan Komun.*, 2018.
- [8] C. Casro, Y. Purwati, G. Setyaningsih, and A. P. Kuncoro, "Rancang Bangun Aplikasi Pengaduan Pelanggan Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter Di Indotechno Purwokerto," *J. Sains dan Inform.*, 2020.
- [9] A. Dr. Harnovinsah, "Modul 3 Metode Pengumpulan Data," *Metodol. Penelit.*, 2019.
- [10] M. Penelitian and M. P. Bisnis, "Metode riset," *Jurnal manajemen*. 2009.
- [11] K. Joesyiana, "Penerapan Metode Pembelajaran Observasi Lapangan Pada Mata Kuliah Manajemen Operasional," *J. Chem. Inf. Model.*, 2019.
- [12] I. Bastian, R. D. Winardi, and D. Fatmawati, "Metoda Wawancara," *Metod. Pengumpulan dan Tek. Anal. Data*, 2018.
- [13] S. K. Titik Lestari, *Kumpulan Teori Untuk Kajian Pustaka Penelitian Kesehatan*. 2015.
- [14] J. D. Kaufman, K. G. Pohler, J. T. Mulliniks, and A. G. Rius, "Lowering rumen-degradable and rumen-undegradable protein improved amino acid metabolism and energy utilization in lactating dairy cows exposed to heat stress," *J. Dairy Sci.*, 2018.
- [15] H. Setiady and Yulistia, "Sistem Informasi Pemesanan Dan Penjualan Berbasis Web Pada Dewi Florist," *Sist. Inf.*, 2016.
- [16] K. Lano, "Class Diagrams," in *Agile Model-Based Development Using UML-RSDS*, 2017.