

## Simulasi Rising Kerbs Untuk Meminimalisasi Pelanggaran Lampu Lalu Lintas Menggunakan Teknik PWM

Afdal Al Hafiz<sup>1</sup>, Yopi Hendro Syahputra<sup>2</sup>, Dudi Rahmadiansyah<sup>3</sup>

<sup>1,2,3</sup>Sistem Informasi, STMIK Triguna Dharma

---

### Article Info

#### Article history:

Received Jan 12<sup>th</sup>, 2022

Revised Jan 20<sup>th</sup>, 2022

Accepted Feb 27<sup>th</sup>, 2022

---

#### Keyword:

Mikrokontroler

PWM

Rising Kerbs

Simulasi

Transportasi

---

### ABSTRACT

Transportasi merupakan salah satu faktor penting dalam kehidupan masyarakat. Tingginya volume penggunaan kendaraan di usia produktif mengakibatkan meningkatnya jumlah pengguna jalan raya yang tidak mematuhi peraturan lalu lintas. Akibatnya tingkat kecelakaan lalu lintas pun semakin meningkat. Rambu – rambu lalu lintas merupakan solusi untuk mengatasi masalah tersebut. dengan adanya rambu lalu lintas tingkat pelanggaran peraturan lalu lintas dapat diminimalisir. Namun dari pengamatan yang telah dilakukan selama ini masih banyak pengguna kendaraan yang tidak mematuhi peraturan yaitu dengan menerobos lampu lalu lintas. Pada penelitian ini akan dicoba mendesain suatu sistem simulasi *rising kerbs* untuk mengantisipasi permasalahan tersebut dengan Teknik PWM berbasis mikrokontroler. Rancangan yang dibangun berupa simpang empat dengan 4 buah *traffic light*, 4 buah servo, 4 buah sensor photodiode, dan 4 buah ATmega8. Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa sistem *rising kerbs* dapat berjalan sesuai perputaran *traffic light* dan *rising kerbs* bekerja juga berdasarkan sensor photodiode ketika mendeteksi objek macet pada saat lampu merah.

Copyright © 2022 STMIK Triguna Dharma.  
All rights reserved.

---

### Corresponding Author: \*First Author

Nama : Afdal Al Hafiz

Program Studi : Sistem Komputer

STMIK Triguna Dharma

Email: [afdal.alhafiz@trigunadharma.ac.id](mailto:afdal.alhafiz@trigunadharma.ac.id)

---

## 1. PENDAHULUAN

Transportasi memiliki peran yang sangat strategis dalam mendukung fungsi suatu wilayah. Untuk itu, transportasi sebagai media pergerakan barang dan jasa harus mampu mencerminkan tingkat efisiensi dan efektifitas wilayah dalam hal mobilitas dan aksesibilitas baik secara internal maupun secara eksternal [1]. Kecelakaan lalu lintas adalah kejadian dimana sebuah kendaraan bermotor bertabrakan dengan benda lain dan menyebabkan kerusakan. Kadang kecelakaan ini dapat mengakibatkan luka-luka atau kematian manusia atau binatang [2]. Tingginya volume penggunaan kendaraan diusia produktif juga mengakibatkan meningkatnya jumlah kecelakaan lalu lintas di jalan raya. Selain karena volume kendaraan hal ini juga sering disebabkan karena kesalahan manusia (*Human Error*). Kapolri menambahkan, bahwa sebagian besar korban kecelakaan lalu lintas disebabkan oleh banyak faktor. Dan yang yang menjadi sorotan adalah tidak disiplinnya para pengendara kendaraan bermotor. Itu semua akibat dari kurangnya kesadaran pengguna kendaraan akan faktor keamanan berkendara serta kurangnya sanksi dan sistem yang efektif untuk menekan kesalahan manusia (*Human Error*).

Salah satu permasalahan yang selalu dihadapi beberapa kota besar di Indonesia adalah masalah lalu lintas. Hal ini terbukti dari adanya indikasi angka kecelakaan lalu lintas yang selalu meningkat. Keadaan ini merupakan salah satu perwujudan dan perkembangan teknologi modern [3]. Rambu – rambu lalu lintas merupakan hal yang terpenting bagi ketertiban dan keselamatan pengguna kendaraan. Ditambah lagi dengan kebutuhan yang tinggi akan kendaraan, baik kendaraan umum maupun kendaraan pribadi, khususnya pada kendaraan darat. Hal ini mengakibatkan peningkatan jumlah pengguna kendaraan yang membutuhkan alat transportasi.

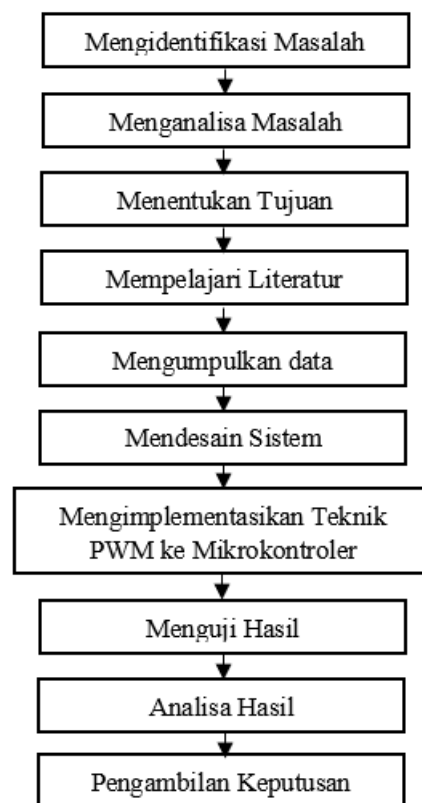
Rancangan menggunakan mikrokontroler ATmega 8 sebagai pengendali, sensor gerak (PIR) sebagai pendeteksi gerak manusia, sensor gas dan api sebagai pendeteksi kebocoran gas dan kebakaran. Kontroler ATmega 8 digunakan untuk mengendalikan sistem secara keseluruhan [4].

Alat pengiris bawang yang menggunakan teknik *Pulse Width Modulation* (PWM) ini dapat memudahkan manusia untuk mengiris bawang dengan lebih mudah dan cepat, dan alat ini lebih praktis dan tidak berbahaya dan tidak membuat mata menjadi perih. Dan alat ini dapat digunakan untuk skala besar [5].

Salah satu ide untuk mengurangi angka kecelakaan lalu lintas akibat kesalahan manusia (*Human Error*) adalah dengan membuat suatu sistem trotoar otomatis / *rising kerbs* pada persimpangan jalan raya dengan teknik PWM berbasis mikrokontroler. Dimana sistem *rising kerbs* ini akan membuat pengendara tidak dapat menerobos lampu merah dan juga memberikan efek jera sehingga dapat menekan pelanggaran rambu lalu lintas. Sistem ini bekerja dengan menutup dan membuka di sekitar garis batas berhenti kendaraan. Sistem yang dirancang dilengkapi sensor photodiode sebagai pendeteksi kendaraan yang terjebak macet di garis batas berhenti kendaraan disaat lampu merah menyala.

## 2. METODE PENELITIAN

Metode penelitian merupakan aturan yang harus dilakukan dalam suatu penelitian agar hasil yang diperoleh lebih maksimal. Salah satu yang termasuk di dalam metodologi penelitian adalah kerangka kerja baik kerangka kerja sistem yang akan dihasilkan maupun prosedur aritmatik yang terdapat di dalam sistem. Tujuan lain dari metodologi penelitian yaitu membuat sistem menjadi lebih terstruktur. Berikut gambar 1 kerangka kerja penelitian di bawah ini.



Gambar 1. Kerangka Kerja

Berdasarkan kerangka kerja pada gambar 1 maka dapat dijabarkan langkah langkah kerja penelitian sebagai berikut :

1. Mengidentifikasi masalah

Masalah yang diidentifikasi dalam penelitian ini adalah kesulitan dalam mengimplementasikan metode sistem dan matematis ke dalam *hardware* yakni mikrokontroler.

2. Menganalisa masalah

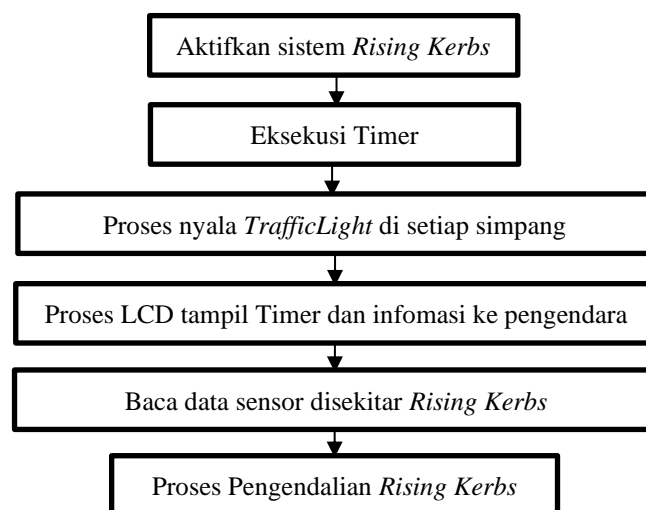
Analisa yang akan dilakukan dalam penelitian ini adalah algoritma dalam menentukan naik dan turunnya *rising kerbs* pada simpang 4 jalan raya.

3. Menentukan Tujuan  
Adapun target yang akan dituju dalam penelitian ini adalah mengimplementasikan sebuah teknik ke dalam Atmega8 yang dapat diterapkan ke dalam simulasi sistem *rising kerbs*.
4. Mempelajari Literatur  
Literatur yang digunakan bersumber dari jurnal-jurnal ilmiah Teknik PWM, modul pembelajaran, buku tentang sensor dan transduser, dan mikrokontroler Atmega8.
5. Mengumpulkan data  
Untuk memperoleh data – data yang dibutuhkan dalam proses perancangan sistem ini, maka digunakan metode – metode sebagai berikut:
  - a. Studi kepustakaan (*Library Research*)
  - b. Pengamatan (*Observation*)
  - c. Dokumentasi
6. Mendesain Sistem  
Pada tahap ini data yang dikumpulkan akan diolah dan diimplementasikan ke dalam sistem *hardware* dengan penerapan teknik yang telah ditentukan. Desain sistem yang dimaksud berupa perencanaan serta perancangan simulasi simpang lalu lintas dan bentuk prototipe.
7. Implementasi Teknik PWM  
Dalam proses membangun sistem, penggunaan Teknik PWM diimplementasikan bertujuan untuk mengatur *duty cycle* yang tepat sehingga *rising kerbs* bekerja optimal
8. Pengujian Hasil  
Pada bagian ini hasil dari sistem *rising kerbs* yang telah dirancang akan diuji coba dan disimulasikan dengan permasalahan lalu lintas pada sistem nyata. Hal ini dilakukan untuk melihat hasil kinerja alat apakah sesuai dengan yang diharapkan.
9. Analisa Hasil  
Hasil yang diperoleh dari ujicoba sistem kemudian akan dianalisa. Keakuratan hasil pada sistem yang dirancang harus bisa memecah permasalahan pada sistem nyata yang berjalan
10. Pengambilan Keputusan  
Setelah keseluruhan hasil uji coba dan analisa diperoleh tahap terakhir adalah pengambilan keputusan akan kelayakan sistem yang dirancang.

### 3. ANALISA DAN HASIL

#### 3.1. Algoritma Sistem

Algoritma sistem dapat dilihat pada gambar 2 berikut ini.



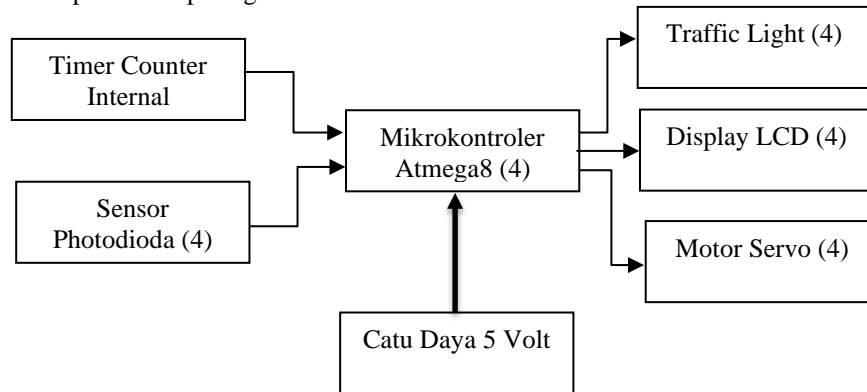
Gambar 2. Algoritma Sistem

Aliran proses algoritma dimulai dari pengaktifan sistem *rising kerbs*, lalu sistem akan mengeksekusi *timer* untuk menyalakan *traffic light* secara bergantian di setiap simpang, selanjutnya lcd akan menampilkan data *timer*

dan informasi ke pengendara, lalu data kendaraan yang terjebak macat di atas *rising kerbs* akan dideteksi sensor.

### 3.2. Blog Diagram

Blok diagram dapat dilihat pada gambar 3 berikut ini.



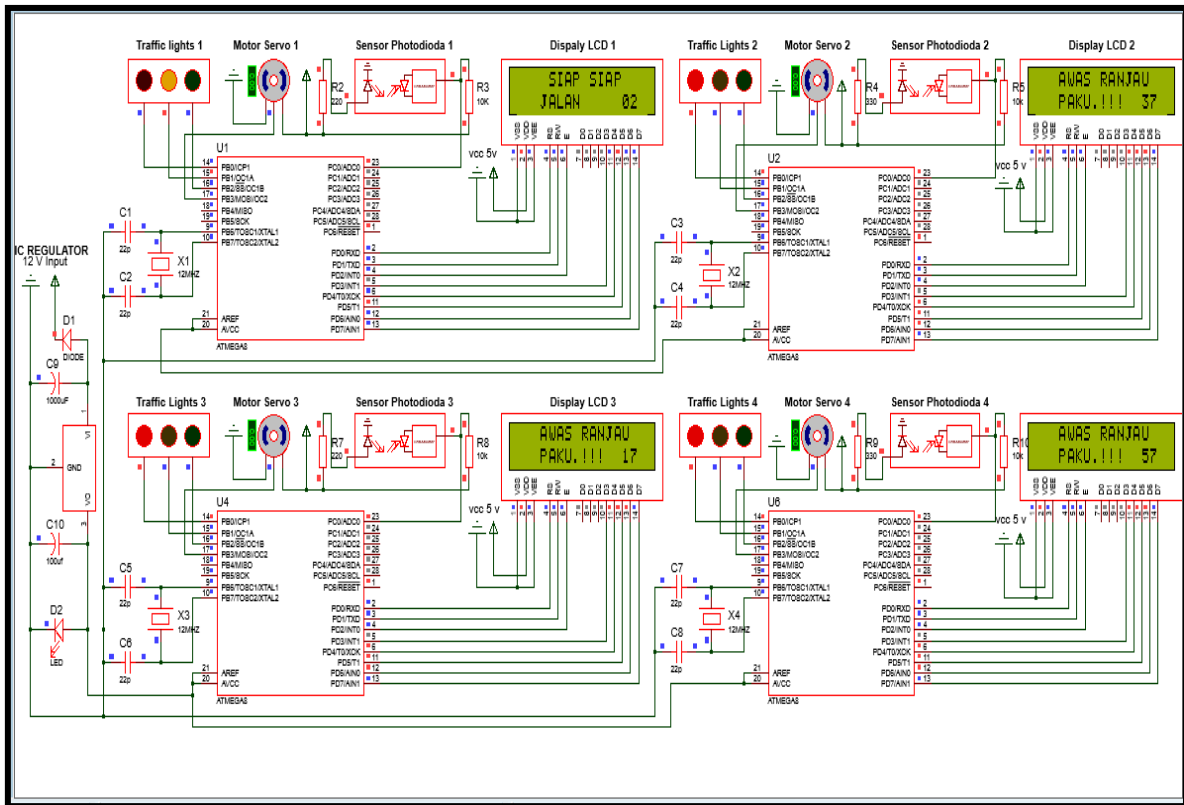
Gambar 3. Blog Diagram

Dari blog diagram sistem *rising kerbs* pada gambar 3 selanjutnya dapat diuraikan fungsi dari masing masing blok sebagai berikut.

1. Timer Counter internal  
Bagian *timer counter* ini difungsikan untuk membangkitkan detak waktu delay pergantian traffic Light di setiap simpang.
2. Sensor Photodiode  
Sensor dirancang sebanyak 4 buah untuk menangkap objek kendaraan yang terjebak di atas *rising kerbs* pada saat lampu merah menyala.
3. Mikrokontroler Atmega8  
Mikrokontroler Atmega8 dirancang sebagai pusat kendali pengatur alur dari input menuju output dan disini juga diterakan teknik PWM.
4. Catu daya 5 Volt  
Sebagai sumber daya tegangan DC untuk berjalannya keseluruhan sistem.
5. Traffic Light  
Traffic light dirancang menggunakan LED merah, kuning, hijau di setiap simpang
6. Display LCD  
LCD yang digunakan sebanyak 4 buah dengan tipe 16 x 2 untuk menampilkan data timer dan informasi.
7. Motor Servo  
Servo difungsikan untuk pengendali Rising Kerbs naik dan turun , servo yang digunakan tipe 180<sup>0</sup>

### 3.3. Rangkaian Keseluruhan

Rangkaian keseluruhan merupakan gabungan dari keseluruhan komponen yang dibutuhkan agar sistem dapat bekerja optimal. Pada gambar 4 berikut terlihat kombinasi keseluruhan seperti 4 buah Atmega8, 4 buah LCD 16 x 2, 4 buah sensor Photodiode, 4 buah Motor Servo, 4 buah Traffic Light, dan sebuah



Gambar 4. Rangkaian Keseluruhan

**3.4. Implementasi Teknik PWM pada Sistem Rising Kerbs**

Implementasi teknik PWM diterapkan pada pergerakan motor Servo sebanyak 3 step pergerakan saat naik dan turun yaitu dengan memberi pulsa HIGH LOW dengan delay milisecond dalam waktu tertentu sehingga mempengaruhi tegangan yang mengalir di kabel input servo, pada sistem ini tegangan di kabel input motor servo adalah dari 0 sampai 5 Volt yang mempengaruhi pergerakan derajat. resolusi pulse width modulation dipakai sebesar 8 bit (256) yang berarti setiap nilai direpresentasikan dengan angka 0 sampai 255. Berikut nilai pwm yang akan diimplementasikan pada tiap step motor servo.

1. Duty Cycle 10 % (Pergerakan servo step 1)

$$\begin{aligned}
 \text{PWM} &= \text{Duty Cycle} \times \text{Resolusi PWM} \\
 &= 10\% \times 255 \\
 &= 25,5 \\
 V_{\text{out}} &= \text{Duty Cycle} \times V_{\text{in}} \\
 &= 10\% \times 5 \\
 &= 0,5 \text{ Volt}
 \end{aligned}$$

Pada saat duty cycle 10% dan resolusi yang digunakan adalah 8 bit maka dihasilkan nilai pwm sebesar 25,5, sedangkan tegangan yang mengalir ke kabel input servo adalah 0,5 Volt sehingga menyebabkan servo (*Rising kerbs*) berada di kondisi naik step 1

2. Duty Cycle 20 % (Pergerakan servo step 2)

$$\begin{aligned}
 \text{PWM} &= \text{Duty Cycle} \times \text{Resolusi PWM} \\
 &= 20\% \times 255 \\
 &= 51
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} V_{\text{out}} &= \text{Duty Cycle} \times V_{\text{in}} \\ &= 20\% \times 5 \\ &= 1 \text{ Volt} \end{aligned}$$

Pada saat duty cycle 20% dan resolusi yang digunakan adalah 8 bit maka dihasilkan nilai pwm sebesar 51, sedangkan tegangan yang mengalir ke kabel input servo adalah 1 Volt sehingga menyebabkan servo (*Rising kerbs*) berada di kondisi naik step 2

### 3. Duty Cycle 30 % (Pergerakan servo step 3)

$$\begin{aligned} \text{PWM} &= \text{Duty Cycle} \times \text{Resolusi PWM} \\ &= 30\% \times 255 \\ &= 76,5 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} V_{\text{out}} &= \text{Duty Cycle} \times V_{\text{in}} \\ &= 30\% \times 5 \\ &= 1,5 \text{ Volt} \end{aligned}$$

Pada saat duty cycle 20% dan resolusi yang digunakan adalah 8 bit maka dihasilkan nilai pwm sebesar 76,5 sedangkan tegangan yang mengalir ke kabel input servo adalah 1,5 Volt sehingga menyebabkan servo (*Rising kerbs*) berada di kondisi naik step 3

### 3.5. Hasil dan Diskusi

Hasil dari perancangan sistem dibangun menggunakan simulasi simpang lalu lintas dimana seluruh alat dan bahan yang dibutuhkan dirangkai sesuai prosedur. Pengujian untuk sistem yang dibuat dilakukan dengan mensimulasikan permasalahan yang terjadi di kehidupan nyata ke dalam mimitur alat, yaitu saat pengendara mencoba menerobos disaat lampu merah menyala, pengujian dilakukan di setiap keempat simpang. Berikut dapat dilihat pada gambar 5 dibawah ini.



Gambar 5. Pengujian Sistem

#### 4. KESIMPULAN

Dari hasil pengujian simulasi rising kerbs atau trotoar otomatis dapat diambil beberapa kesimpulan, antara lain sebagai berikut :

1. Berdasarkan hasil Rancangan sistem *rising kerbs* dapat bekerja secara otomatis dengan baik, dapat naik dan turun dengan sendirinya berdasarkan lampu traffic light dan saat ada kendaraan yang terjebak.
2. Berdasarkan pengujian timer dan tampilan 4 buah LCD didapat bahwasannya waktu pergantian dan informasi ke pengemudi berjalan sesuai prosedur yang diharapkan
3. Berdasarkan pengujian sensor photodiode didapatkan hasil setiap lampu merah menyala maka disaat itulah sensor akan aktif dan membaca objek di setiap simpang.
4. Berdasarkan analisa Ujicoba sistem keseluruhan berjalan secara kontinu atau berkelanjutan sehingga jalannya setiap komponen yang terpasang tidak saling bertabrakan.

#### REFERENSI

- [1] Silondae S. et al(2016) “Keterkaitan Jalur Transportasi Dan Interaksi Ekonomi Kabupaten Konawe Utara Dengan Kabupaten/Kota Sekitarnya” e-ISSN 2502-5171.
- [2] Dwi Saputra A.(2017) “Studi Tingkat Kecelakaan Lalu Lintas Jalan di Indonesia Berdasarkan Data KNKT (Komite Nasional Keselamatan Transportasi) Dari Tahun 2007-2016.
- [3] Hidayah A.(2017)“Ensiklopedia Traffic Signs; Solusi Cerdas Memperkenalkan Road Safety Culture Pada Anak Sekolah” ISSN 2355-3766.
- [4] Lubis Z and Aryza S(2017) “Analisa Perancangan Menggunakan Mikrokontroler ATmega 8 Sebagai Pengendali dan Sensor Gerak untuk Pendeteksi Gerak Berbasis SMS” ISSN : 2598 – 1099 (Online).
- [5] Prayudha J. et al(2020) “Rancang Bangun Alat Pengiris Bawang Dengan Teknik Pulse Width Modulation (PWM) Berbasis Mikrokontroler” P-ISSN : 1978-6603.