

Sistem Pendukung Keputusan Untuk Menentukan Lokasi pembelian Tanah Dengan Menggunakan Metode *Weighted Product*

Viky Febrian*, Hafizah**, Rina Mahyuni***

* Program Studi Sistem Informasi, STMIK Triguna Dharma

** Program Sistem Informasi, STMIK Triguna Dharma

*** Program Sistem komputer , STMIK Triguna Dharma

Article Info

Article history:

Received Jun 12th, 2021

Revised Jun 20th, 2021

Accepted Jun 30th, 2021

Keyword:

Sistem Pendukung Keputusan

Lokasi Tanah

Weighted product

ABSTRACT

Tanah adalah benda padat material. Mekanisme pembentukan tanah dimulai dari pelapukan batuan, baik pelapukan fisik maupun pelapukan kimiawi batuan akan melunak dan berubah komposisinya. unsur-unsur penyebab pelapukan juga berperan dalam pembentukan Proses pemilihan lokasi pembelian tanah untuk rumah hunian selalu mempertimbangkan beberapa aspek pemilihan tanah biasanya melibatkan banyak sekali kriteria-kriteria dan sulit untuk ditentukan mengingat beberapa kriteria memiliki nilai kepentingan yang sama apalagi dilakukan dengan cara manual dan tanpa orang ahli didalamnya. Oleh karena itu diperlukan suatu sistem pendukung keputusan. Sebuah sistem yang dapat melakukan proses perhitungan komputerisasi untuk menentukan lokasi pembelian tanah dengan menggunakan metode weighted product berdasarkan kriteria-kriteria penilaian yang ada sebagai pendekatan pemecahan masalah.

Copyright © 2021 STMIK Triguna Dharma.

All rights reserved.

Corresponding Author

Nama :Viky Febrian

Program Studi : Sistem Informasi

STMIK Triguna Dharma

Email: Febrianvicky16@gmail.com

1. PENDAHULUAN

Tanah adalah benda padat material. Mekanisme pembentukan tanah dimulai dari pelapukan batuan, baik pelapukan fisik maupun pelapukan kimiawi batuan akan melunak dan berubah komposisinya. unsur-unsur penyebab pelapukan juga berperan dalam pembentukan Proses pemilihan lokasi pembelian tanah untuk rumah hunian selalu mempertimbangkan beberapa aspek pemilihan tanah biasanya melibatkan banyak sekali kriteria-

kriteria dan sulit untuk ditentukan mengingat beberapa kriteria memiliki nilai kepentingan yang sama apalagi dilakukan dengan cara manual dan tanpa orang ahli didalamnya

Disamping itu tanah juga sebagai syarat utama kelancaran pembangunan ditambah pertumbuhan jumlah penduduk yang semakin meningkat kebutuhan akan tanah pun terus bertambah sedangkan jumlah tanah semakin lama semakin sedikit jadi tidak mengherankan jika harga tanah akan terus mengalami peningkatan harga tanah ini tidak diimbangi dengan kemampuan manajemen keputusan yang baik

Weighted product dapat menjawab solusi untuk masalah pemeringkatan dan sangat mudah untuk mengkalkulasikanya sehingga tidak memerlukan banyak waktu pertama kali di terbitkan tahun 1922 oleh Bridgman yang termuat di dalam artikelnya selang 47 tahun kemudian Miller dan Satr ikut menerbitkan metode ini.

Sebelumnya ada beberapa penelitian yang bermanfaat sebagai rujukan ilmiah dalam penelitian ini disebutkan bahwa metode *Weighted product* berguna untuk mempermudah pemilihan tempat pembuangan akhir dan tempat pengolahan sampah untuk mengurangi berbagai resiko polusi yang ditimbulkan[1]. Semakin banyaknya merek-merek *smartphone* yang bermunculan yang membuat masyarakat bingung untuk memilih merek *smartphone* metode *Weighted product* pernah digunakan untuk menyelesaikan masalah ini oleh Kairina Dio and Septya[2].

2. METODE PENELITIAN

Secara umum metode penelitian merupakan tata cara ilmiah yang dilakukan guna mendapatkan sebuah data untuk keperluan dan dipergunakan untuk hal tertentu yang berlandaskan pada acuan-acuan keilmuan yang mencakup rasional, empiris dan sistematis.adapun metode dalam penelitian ini.yaitu:

2.1 Data Kriteria

Adapun data kriteria yang didapat dalam penyelesaian masalah terkait menentukan lokasi pembelian tanah dengan menggunakan metode weighted product

Tabel 2.1 Tabel Kriteria

Kode	Kriteria	Bobot	Keterangan
C1	Jarak ke kota	0,25	Sangat penting
C2	Harga	0,25	Sangat penting
C3	Infrastruktur	0,15	Cukup penting
C4	Status kepemilikan	0,25	Sangat penting
C5	Kepadatan penduduk	0,1	Kurang penting

Skala bobot yang diberikan untuk setiap kriteria dalam menentukan lokasi pembelian tanah ditunjukkan pada tabel dibawah ini

Tabel 2.2 Nilai Kriteria Jarak ke Pusat Kota

Kriteria	Bobot	Keterangan	Atribut
C1	1	1000 M – 5000 M	Cost
	2	5000 M – 10.000 M	
	3	10.000 M – 15.000 M	
	4	15.000 M – 30.000 M	
	5	30.000 M – 50.000 M	

Tabel 2.3 Nilai Harga

Kriteria	Bobot	Keterangan	Atribut
C2	1	2.000.000 – 3.000.000/M	Cost
	2	3.000.000 – 4.000.000/M	
	3	4.000.000 – 6.000.000/M	
	4	6.000.000 – 8.000.000/M	

	5	8.000.000 – 10.000.000/M	
--	---	--------------------------	--

Tabel 2.4 Nilai Kriteria Infrastruktur

Kriteria	Bobot	Keterangan	Atribut
C3	5	Sangat Baik	Benefit
	4	Baik	
	3	Sedang	
	2	Rusak Ringan	
	1	Rusak Parah	

Tabel 2.5 Nilai Kriteria Status Kepemilikan

Kriteria	Bobot	Keterangan	Atribut
C4	5	Sertifikat Hak Milik (SHM)	Benefit
	4	Sertifikat Hak Guna (HGU)	
	3	Sertifikat Hak Pakai	
	2	Sertifikat Hak Guna Bagun	
	1	Sertifikat Tanah Girik	

Tabel 2.6 Nilai Kriteria Kepadatan Penduduk

Kriteria	Bobot	Keterangan	Atribut
C5	5	400 > Jiwa/Ha	Benefit
	4	201 Jiwa/Ha – 400 Jiwa/Ha	
	3	200 Jiwa/Ha – 201 Jiwa/Ha	
	2	151 Jiwa/Ha – 200 Jiwa/Ha	
	1	150 Jiwa/Ha – 151 Jiwa/Ha	

2.2 Data Alternatif

Berikut ini merupakan data alternatif yang menjadi pertimbangan dalam penelitian untuk menentukan lokasi pembelian tanah:

Alternatif	Jarak ke kota	Harga	Infrastruktur	Status kepemilikan	Kepadatan Penduduk
Lokasi A	5000 M	3.500.000/M	Sangat Baik	Sertifikat Hak Milik (SHM)	400Jiwa/Ha
Lokasi B	4.000 M	3.000.000/M	Baik	Sertifikat Hak Milik (SHM)	250Jiwa/Ha
Lokasi C	5.000M	3.000.000/M	Baik	Sertifikat Hak Milik (SHM)	250Jiwa/Ha
Lokasi D	10.500M	3.000.000/M	Baik	Sertifikat Hak Milik (SHM)	400Jiwa/Ha
Lokasi E	6000M	3.700.000/M	Baik	Sertifikat Hak Milik (SHM)	400Jiwa/Ha
Lokasi F	7000M	3.700.000/M	Sangat Baik	Sertifikat Hak Milik (SHM)	400Jiwa/Ha
Lokasi G	8000M	3.500.000/M	Baik	Sertifikat Hak Milik (SHM)	300Jiwa/Ha
Lokasi H	6000M	3.000.000/M	Baik	Sertifikat Hak Milik (SHM)	300Jiwa/Ha
Lokasi I	7000M	3.700.000/M	Baik	Sertifikat Hak Milik (SHM)	400Jiwa/Ha
Lokasi J	4.500M	3.000.000/M	Baik	Sertifikat Hak Milik (SHM)	300Jiwa/Ha
Lokasi K	7000M	3.500.000/M	Baik	Sertifikat Hak Milik (SHM)	300Jiwa/Ha

Lokasi L	7000M	3.700.000/M	Sangat Baik	Sertifikat Hak Milik (SHM)	300Jiwa/Ha
----------	-------	-------------	-------------	----------------------------	------------

Tabel 2.7 Normalisasi Sample Data Pembeli

Kode	Nama Alternatif	C1	C2	C3	C4	C5
A01	Lokasi A	1	2	5	5	5
A02	Lokasi B	1	1	4	5	4
A03	Lokasi C	1	1	4	5	4
A04	Lokasi D	3	1	4	5	5
A05	Lokasi E	2	2	4	5	5
A06	Lokasi F	2	2	5	5	5
A07	Lokasi G	2	2	4	5	4
A08	Lokasi H	2	1	4	5	4
A09	Lokasi I	2	2	4	5	5
A10	Lokasi J	1	2	4	5	4
A11	Lokasi K	2	2	4	5	4
A12	Lokasi L	2	2	5	5	4

2.3 Menormalisasi Setiap Nilai Alternatif (Nilai Vektor)

Langkah selanjutnya melakukan normalisasi sehingga diperoleh hasil ternormalisasi dari setiap alternatif Nilai Vektor untuk Lokasi A

$$S1 = (1^{-0,25}) * (2^{-0,25}) * (5^{0,15}) * (5^{0,25}) * (5^{0,1})$$

$$= \mathbf{1.880}$$

Nilai vektor untuk Lokasi B

$$S2 = (1^{-0,25}) * (1^{-0,25}) * (4^{0,15}) * (5^{0,25}) * (4^{0,1})$$

$$= \mathbf{2.114}$$

Nilai vektor untuk Lokasi C

$$S3 = (1^{-0,25}) * (1^{-0,25}) * (4^{0,15}) * (5^{0,25}) * (4^{0,1})$$

$$= \mathbf{2.114}$$

Nilai vektor untuk Lokasi D

$$S4 = (3^{-0,25}) * (1^{-0,25}) * (4^{0,15}) * (5^{0,25}) * (5^{0,1})$$

$$= \mathbf{1.643}$$

Nilai vektor untuk Lokasi E

$$S5 = (2^{-0,25}) * (2^{-0,25}) * (4^{0,15}) * (5^{0,25}) * (5^{0,1})$$

$$= \mathbf{1.529}$$

Nilai vektor untuk Lokasi F

$$S6 = (2^{-0,25}) * (2^{-0,25}) * (5^{0,15}) * (5^{0,25}) * (5^{0,1})$$

$$= \mathbf{1.581}$$

Nilai vektor untuk Lokasi G

$$S7 = (2^{-0,25}) * (2^{-0,25}) * (4^{0,15}) * (5^{0,25}) * (4^{0,1})$$

$$= \mathbf{1.495}$$

Nilai vektor untuk Lokasi H

$$S8 = (2^{-0,25}) * (1^{-0,25}) * (4^{0,15}) * (5^{0,25}) * (4^{0,1})$$

$$= \mathbf{1.778}$$

Nilai vektor untuk Lokasi I

$$S9 = (2^{-0,25}) * (2^{-0,25}) * (4^{0,15}) * (5^{0,25}) * (5^{0,1})$$

$$= \mathbf{1.529}$$

Nilai vektor untuk Lokasi J

$$S10 = (1^{-0,25}) * (2^{-0,25}) * (4) * (5^{0,25}) * (4^{0,1})$$

$$= \mathbf{1.778}$$

Nilai vektor Untuk Lokasi K

$$S11 = (2^{-0,25}) * (2^{-0,25}) * (4^{0,15}) * (5^{0,25}) * (4^{0,1})$$

$$= \mathbf{1.495}$$

Nilai vektor untuk Lokasi L

$$S12 = (2^{-0.25}) * (2^{-0.25}) * (5^{0.15}) * (5^{0.25}) * (4^{0.1}) \\ = \mathbf{1.546}$$

2.4 Menghitung Nilai Bobot Preferensi Pada Setiap Alternatif

Nilai preferensi untuk Lokasi A

$$= \frac{1.880}{1.880 + 2.114 + 2.114 + 1.643 + 1.529 + 1.581 + 1.495 + 1.778 + 1.529 + 1.778 + 1.495 + 1.546} \\ = \mathbf{0.091}$$

Nilai preferensi untuk Lokasi B

$$= \frac{2.114}{1.880 + 2.114 + 2.114 + 1.643 + 1.529 + 1.581 + 1.495 + 1.778 + 1.529 + 1.778 + 1.495 + 1.546} \\ = \mathbf{0.103}$$

Nilai preferensi untuk Lokasi C

$$= \frac{2.114}{1.880 + 2.114 + 2.114 + 1.643 + 1.529 + 1.581 + 1.495 + 1.778 + 1.529 + 1.778 + 1.495 + 1.546} \\ = \mathbf{0.103}$$

Nilai preferensi untuk Lokasi D

$$= \frac{1.643}{1.880 + 2.114 + 2.114 + 1.643 + 1.529 + 1.581 + 1.495 + 1.778 + 1.529 + 1.778 + 1.495 + 1.546} \\ = \mathbf{0.080}$$

Nilai preferensi untuk Lokasi E

$$= \frac{1.529}{1.880 + 2.114 + 2.114 + 1.643 + 1.529 + 1.581 + 1.495 + 1.778 + 1.529 + 1.778 + 1.495 + 1.546} \\ = \mathbf{0.074}$$

Nilai preferensi untuk Lokasi F

$$= \frac{1.581}{1.880 + 2.114 + 2.114 + 1.643 + 1.529 + 1.581 + 1.495 + 1.778 + 1.529 + 1.778 + 1.495 + 1.546} \\ = \mathbf{0.077}$$

Nilai preferensi untuk Lokasi G

$$= \frac{1.495}{1.880 + 2.114 + 2.114 + 1.643 + 1.529 + 1.581 + 1.495 + 1.778 + 1.529 + 1.778 + 1.495 + 1.546} \\ = \mathbf{0.072}$$

Nilai preferensi untuk Lokasi H

$$= \frac{1.778}{1.880 + 2.114 + 2.114 + 1.643 + 1.529 + 1.581 + 1.495 + 1.778 + 1.529 + 1.778 + 1.495 + 1.546} \\ = \mathbf{0.086}$$

Nilai preferensi untuk Lokasi I

$$= \frac{1.529}{1.880 + 2.114 + 2.114 + 1.643 + 1.529 + 1.581 + 1.495 + 1.778 + 1.529 + 1.778 + 1.495 + 1.546} \\ = \mathbf{0.074}$$

Nilai preferensi untuk Lokasi J

$$= \frac{1.581}{1.880 + 2.114 + 2.114 + 1.643 + 1.529 + 1.581 + 1.495 + 1.778 + 1.529 + 1.778 + 1.495 + 1.546} \\ = \mathbf{0.086}$$

Nilai preferensi untuk Lokasi K

$$= \frac{1.495}{1.880 + 2.114 + 2.114 + 1.643 + 1.529 + 1.581 + 1.495 + 1.778 + 1.529 + 1.778 + 1.495 + 1.546} = 0.072$$

Nilai preferensi untuk sampel L

$$= \frac{1.546}{1.880 + 2.114 + 2.114 + 1.643 + 1.529 + 1.581 + 1.495 + 1.778 + 1.529 + 1.778 + 1.495 + 1.546} = 0.075$$

2.5. Melakukan Perangkingan

Berdasarkan hasil perhitungan sebanyak 6 alternatif dinyatakan layak yaitu lokasi A,B,C,D,H,J.adapun tabel perangkingan menggunakan metode weighted Product

Tabel 2.8 Nilai kelayakan

No	Nilai	Keterangan
1	0,080-0,200 >	Layak
2	0,00-0,079	Tidak layak

Tabel 2.9 Perangkingan Metode *Weighted Product*

Kode	Nama Alternatif	Nilai akhir	Rangking	Keterangan
A01	Lokasi A	0.091	2	Layak
A02	Lokasi B	0.103	1	Layak
A03	Lokasi C	0.103	1	Layak
A04	Lokasi D	0.080	4	Layak
A05	Lokasi E	0.074	7	Tidak Layak
A06	Lokasi F	0.077	5	Tidak layak
A07	Lokasi G	0.072	8	Tidak layak
A08	Lokasi H	0.086	3	Layak
A09	Lokasi I	0.074	7	Tidak layak
A10	Lokasi J	0.086	3	Layak
A11	Lokasi K	0.072	8	Tidak layak
A12	Lokasi L	0.075	6	Tidak layak

3. ANALISA DAN HASIL

Implementasi sistem merupakan kegiatan akhir dari proses penerapan sistem dimana sistem ini akan dioperasikan secara keseluruhan. Sebelum sistem ini benar-benar digunakan dengan baik sistem harus melalui tahap pengujian analisa dan hasil terlebih dahulu.

3.1. Tampilan Form Login

Berikut merupakan tampilan dari form login yang berfungsi untuk melakukan proses validasi Username dan Password Pengguna.



Gambar 3.1 Form Login

3.2. Tampilan Menu Utama

Berikut ini merupakan Form Menu utama Yang berfungsi sebagai halaman utama yang berisi navigasiuntuk membuka sebuah form.



Gambar 3.2 Menu Utama

3.3 Tampilan Form Data Alternatif

Berikut ini Merupakan Tampilan Form Data Alternatif.

DATA PENILAIAN						
Kode Alternatif						
LOKASI						
NAMA JALAN						
KECAMATAN						
KOTA						
KODE POS						
<input type="button" value="Tambah"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/> <input type="button" value="Keluar"/>						

No	Kode	Lokasi	Nama Jalan	Kecamatan	Kota	KodePos
1	A01	LOKASI A	SAWAH UNTO	MEDAN K...	ME...	20121
2	A02	LOKASI B	PASAR 1	DELI TUA	DELI...	20352
3	A03	LOKASI C	TANJUNG MULIA	MEDAN D...	KOT...	20241
4	A04	LOKASI D	PELITA TIMBANG	MEDAN A...	KOT...	20149
5	A05	LOKASI E	SISIMANGARAJA	MEDAN A...	KOT...	20148
6	A06	LOKASI F	UJUNG SERDANG	TANJUNG...	DELI...	20362

Gambar 3.3 Tampilan Form Data Alternatif

3.4.Tampilan Form Data Kriteria

Berikut ini Merupakan Tampilan Form Data Kriteria

DATA KRITERIA				
Kode Kriteria				
Nama Kriteria				
Bobot				
JENIS KRITERIA				
<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Keluar"/>				

No	Kode Krit...	Nama Kriteria	Bobot	Keterangan
1	C1	JARAK KOTA	0,25	COST
2	C2	HARGA	0,25	COST
3	C3	INFRASTRUKTUR	0,15	BENEFIT
4	C4	STATUS PEMILIK...	0,25	BENEFIT

Gambar 3.4 Tampilan Form data Kriteria

3.5. Tampilan Form Data Penilaian

Berikut ini Merupakan tampilan Form Data Penilaian.

The screenshot shows a Windows application window titled 'FPenilaian'. At the top, there is a dropdown menu labeled 'Kode Alternatif' with options '-Pilih-' and several alternative codes (C1, C2, C3, C4, C5) listed below it. Below the dropdown are four score input fields (C1, C2, C3, C4) each with a dropdown menu and a checkmark icon. At the bottom of this section are four buttons: 'Tambah', 'Edit', 'Hapus', and 'Keluar'. Below this is a table with columns: No, Kode Alte..., C1, C2, C3, C4, and C5. The data rows are numbered 1 to 6, with entries A01 through A06 in the first column and numerical values in the subsequent columns.

Gambar 3.5 Tampilan Form Data Penilaian

3.6. Tampilan Form Perhitungan WP

Berikut ini Merupakan Tampilan Form Perhitungan WP

The screenshot shows a Windows application window titled 'FMETODEWP'. It contains two tables: 'DATA KRITERIA' and 'DATA ALTERNATIF'. The 'DATA KRITERIA' table has columns: No, Kode Kriteria, Nama Kriteria, Bobot, and Keterangan. The 'DATA ALTERNATIF' table has columns: No, Kode Alte..., C1, C2, C3, C4, and C5. To the right of these tables is a results table titled 'Vektor S' and 'Vektor V' with six rows of data. A small dialog box is overlaid on the interface, containing the text 'Data berhasil diproses' and a 'OK' button. At the bottom of the main window are 'Proses WP' and 'Keluar' buttons.

Gambar 3.6 Tampilan Form Perhitungan WP

3.7 Tampilan Form Laporan Hasil Hasil Perhitungan

Berikut ini Merupakan Tampilan Hasil Laporan

The screenshot shows a Windows application window titled 'FLaporan'. The main title is 'LAPORAN HASIL PERHITUNGAN'. Below the title is a table with columns: Kode Alternatif, Vektor V, Ranking, and Keterangan. The table lists 11 alternatives with their corresponding vector values, rankings (ranging from 1 to 12), and notes indicating whether they are 'Layak' (Fit) or 'Tidak Layak' (Not Fit). At the bottom of the table, there is a note: 'MEDALI: DD/MMM/YYYY' and 'Yayuk, S.Si.H.M.H'.

Gambar 3.7 Tampilan Laporan Hasil Perhitungan

4. Kesimpulan

Setelah dilakukan penelitian berdasarkan yang telah dijelaskan pada pendahuluan maka kesimpulan dari penelitian ini yaitu sebagai berikut:

1. Metode *Weighted product* berhasil diimplementasikan terkait permasalahan dalam menentukan lokasi pembelian tanah berdasarkan hasil analisa metode *Weighted product* dengan menggunakan 5 kriteria diperoleh lokasi yang layak dalam proses menentukan lokasi pembelian tanah sebanyak 6 lokasi dengan nilai tertinggi 0.103 dan 6 lokasi tidak layak.
2. Sistem pendukung keputusan berhasil diimplementasikan dalam bahasa pemrograman *desktop* dan *sistem* yang dibangun memiliki tingkat keakuratan yang baik.

UCAPAN TERIMA KASIH

Puji dan Syukur dipanjatkan kehadirat Allah Subhana wa ta'ala karena berkat rahmat dan karunianya yang masih memberikan kesehatan dan kesempatan sehingga dapat diselesaikan jurnal ilmiah ini dengan

baik. Ucapan terima kasih ditujukan kepada kedua Orang tua, atas kesabaran, ketabahan serta ketulusan hati memberikan dorongan moril maupun materil serta do'a yang tiada henti-hentinya. Ucapan terimakasih juga ditujukan untuk semua phak yang telah mengambil bagian dalam penyusunan jurnal ilmiah ini.

REFERENSI

- [1] A. Wedhasmara and R. Efendi, "Implementasi Metode Weighted Product Dalam Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Lokasi Tempat Pembuangan Akhir," *J. Sist. Inf.*, vol. 8, no. 1, pp. 2355–4614, 2016, [Online]. Available: <http://ejournal.unsri.ac.id/index.php/jsi/index>.
- [2] D. M. Khairina, D. Ivando, and S. Maharani, "Implementasi Metode Weighted Product Untuk Aplikasi Pemilihan Smartphone Android," *J. INFOTEL - Inform. Telekomun. Elektron.*, vol. 8, no. 1, p. 16, 2016, doi: 10.20895/infotel.v8i1.47.
- [3] A. Ahmadi and D. T. Wiyanti, "Implementasi Weighted Product (WP) dalam Penentuan Penerima Bantuan Langsung Masyarakat PNPM Mandiri Perdesaan," *Semin. Nas. Apl. Teknol. Inf.*, pp. 19–22, 2014.
- [4] D. E. Kurniawan and S. T. Amanda, "Pemilihan Rumah Menggunakan Metode Weight Product Dengan Visualisasi Lokasi Objek," *Klik - Kumpul. J. Ilmu Komput.*, vol. 4, no. 1, p. 102, 2017, doi: 10.20527/klik.v4i1.77.
- [5] K. Eliyen and F. S. Efendi, "Implementasi Metode Weighted Product Untuk Penentuan Mustahiq Zakat," *InfoTekJar (Jurnal Nas. Inform. dan Teknol. Jaringan)*, vol. 4, no. 1, pp. 146–150, 2019, doi: 10.30743/infotekjar.v4i1.1476.

BIBLIOGRAFI PENULIS

	Nama Lengkap : Viky Febrian NIDN : 2017020266 Tempat/Tgl.Lahir : Bandung 11 Februari 1995 Jenis Kelamin : Laki-laki Alamat : Komplek Sri gunting Blok k 24 Kelurahan Sei beraskata Kecamatan Sunggal Kabupaten deli serdang No/Hp : 085668476975 Email : febrianvicky16@gmail.com Bidang Keilmuan : Desain Grafiss
	Nama Lengkap : Hafizah, S.Kom.,M.Kom. NIDN : 0122059001 Tempat/Tgl.Lahir : Medan,24 April 1989 Jenis Kelamin : Perempuan No/Hp : 082385102748 Email : hafizah22isnartiiLyas@gmail.com Pendidikan : - S1 – STMIK Triguna Dharma - S2 – Universitas Putra Indonesia Yptk Padang Bidang Keahlian : Sistem Informasi
	Nama Lengkap : Rina Mahyuni, S.Pd.,M.S. NIDN : 0114037902 Tempat/Tgl.Lahir : Medan, 14 Maret 1979 Jenis Kelamin : Perempuan

	No/Hp : 0819836863 Email : rinamahyuni14@gmail.com Pendidikan : - S1 – UMSU FKEP B. Inggris - S2 – UISU FASAS Bidang Keahlian : Sistem Komputer
---	---