SISTEM MONITORING OVERLOAD TEGANGAN PADA INSTALASI LISTRIK BERBASIS INTERNET OF THINGS (IOT) MENGGUNAKAN TEKNIK PULSE WIDHT MODULTION (PWM)

**Hartono \*, Zulfian\*\*,Suardi\*\***

\* Program Studi Sistem Komputer, STMIK Triguna Dharma

\*\* Program Studi Sistem Komputer, STMIK Triguna Dharma

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Article Info** |  | **ABSTRACT**  |
| **Article history:** |  | Listrik merupakan sarana yang sangat penting bagi masyarakat, untuk melakukan aktivitas seperti menghidupkan lampu, komputer, tv, kulkas, mesin cuci dan lain-lain, bisa dikatakan energi yang satu ini merupakan komponen penting dalam kehidupan.Listrik merupakan kebutuhan manusia sehari-hari, dengan adanya listrik setiap pekerjaan manusia menjadi lebih mudah. Di balik kegunaan listrik yang sangat bermanfaat di sisi lain bahaya penggunaan listik sehari-hari juga memiliki resiko besar yang dapat membahayakan penggunanya salah satunya kebakaran rumah yang diakibatkan arus pendek listrik. Kebakaran merupakan salah satu bencana yang sering terjadi di kota-kota besar baik pada kawasan pemukiman penduduk, gedung perkantoran, pabrik, pasar, pusat pembelanjaan dan lain-lain.Dengan demikian dengan adanya sistem ini mampu untuk menangani permasalahan tersebut dikarenakan sistem yang dirancang mampu untuk melakukan monitoring penggunaan listrik dan bisa dilakukan sebagai pengendalian listrik saat rumah tidak berpenghuni,dengan begitu bisa meminimalisirkan terjadi nya arus terpakai sia-sia.. |
| **Keyword:***NodeMCU,* *Listrik,**Blynk,* *PWM* *(Pulse Width Modulation)* |
| *Copyright © 201x STMIK Triguna Dharma. All rights reserved.* |
| **Corresponding Author:** \*HartonoNama : HartonoProgram Studi : Sistem KomputerSTMIK Triguna DharmaEmail : hartono02051997@gmail.com |

1. **PENDAHULUAN**

Listrik[1] merupakan kebutuhan manusia sehari-hari, dengan adanya listrik setiap pekerjaan manusia menjadi lebih mudah. Di balik kegunaan listrik yang sangat bermanfaat di sisi lain bahaya penggunaan listik sehari-hari juga memiliki resiko besar yang dapat membahayakan penggunanya salah satunya kebakaran rumah yang diakibatkan arus pendek listrik. Kebakaran merupakan salah satu bencana yang sering terjadi di kota-kota besar baik pada kawasan pemukiman penduduk, gedung perkantoran, pabrik, pasar, pusat pembelanjaan dan lain-lain.

Setiap tahun nya kasus kebakaran semakin meningkat seiring bertambah nya manusia dan bangunan gedung, kasus terbanyak penyebab kebakaran di sebabkan oleh konsleting arus listrik dimana paktor utama disebabkan oleh kelalaian manusia. Seperti yang telah dijabarkan pada penelitian sebelumnya yang dilakukan oleh Budi setiyo (2014). Padahal di era perkembangan teknologi saat ini, listrik menjadi salah satu sumber yang paling dibutuhkan.

**2.KAJIAN PUSTAKA**

* 1. **Listrik**

Listrik merupakan aliran elektron dari atom ke atom pada sebuah penghantar atau suatu energi yang berpengaruh pada kehidupan manusia sehari-hari. Energi listrik ini dimanfaatkan untuk menggerakan alat-alat elektronik seperti komputer dan lainnya yang berfungsi untuk mempermudah kegiatan atau pekerjaan manusia[4]

**2.2 *Pulse Width Mudulation* (PWM)**

 “*Pulse witdh modulation* (PWM)merupakan salah satu teknik yang digunakan untuk mengendalikan kekuatan (*power*) biasanya mengatur berapa besar tegangan yang akan digunakan dengan mengirim isyarat atau pulsa dalam bentuk sinyal”[4]. Secara umum teknik *Pulse Width Modulation* (PWM) merupakan sebuah cara untuk memanipulasi lebar sinyal yang dinyatakan dengan pulsa dalam suatu perioda, untuk mendapatkan tegangan rata-rata yang berbeda[5]. Aplikasi *Pulse Width Modulation* (PWM) biasanya berupa, pengendalian motor servo, pengendalian kecepatan motor *DC,* dan juga pengaturan nyala terang LED.

**2.3 *NodeMCU***

*NodeMCU* merupakan salah satu pengembangan dari modul wifi ESP8266 dengan firmware berbasis Lua, NodeMCU dilengkapi juga dengan *port* *micro* USB yang dapat difungsi untuk memasukan program ke dalam NodeMCU maupun sebagai *power supply* untuk menyalakan NodeMCU tersebut. Salain itu NodeMCU dilengkapi dengan dengan dua jenis tombol yang terdiri dari tombol reset dan flash. Pemograman dasar dari NodeMCU menggunakan Bahasa pemograman Lua yang merupakan package dari ESP8266.

***2.*4 *Sensor Tegangan ZMPT101B***

Sensor Tegangan ZMPT101B adalah suatu modul sendor tegangan AC yang mengunakan trafo isolasi dengan rasio tegangan 1:1 Sensor Tegangan ZMPT101B memiliki kelebihan antara lain Transformer ukuran kecil, akurasi tinggi, konsistensi yang baik, untuk tegangan dan pengukuran daya,Modul Sensor ZMPT101B mampu mengukur hinggga 220 VAC. Sensor ini dilengkapi output ADC.

**2.5 *Buzzer***

 *Buzzer* adalah suatu alat yang dapat mengubah sinyal listrik menjadi sinyal suara. *Buzzer* terdiri dari alat penggetar yang berupa lempengan yang tipis dan lempengan logam tebal. Bila kedua lempengan diberi tegangan maka *electron* dan *proton* akan mengalir dari lempengan satu ke lempengan lain. Kejadian ini dapat menunjukkan bahwa gaya mekanik dan dimensi dapat digantikan oleh muatan listrik. Bila *buzzer* mendapatkan tegangan maka lempengan 1 dan 2 bermuatan listrik. Dengan adanya muatan listrik maka terdapat beda potensial di kedua lempengan, beda potensial akan menyebabkan lempengan 1 bergerak saling bersentuhan dengan lempengan 2.

***2.6 Google SketchUp***

*Google* *SketchUp* adalah sebuah program grafis. Program ini memberikan hasil utama yang berupa gambar sketsa grafik tiga dimensi. *SketchUp* memiliki kelebihan pada kemudahan penggunaan dan kecepatan dalam melakukan desain, serta menyenangkan berbeda dengan program 3D Cad lainnya.

***2.7 Aplikasi blynk***

*Aplikasi blynk* adalah wadah kereatifitas untuk membuat antar muka grafis untuk proyek yang kakan di gunakan dan hanya menggunakan metode drag and drop witget. *Blynk* tidak terikat pada papan atau module tertentu, *blynk* dapat mengontrol apapun melalu jarak jauh dimanapun kita berada dan kapanpun yaitu dengan koneksi internet yang stabil dan inilah yang dinamakan *Internet Of Things* (IoT) [[5](#pangaribuan-rancang-bangun-kompor-listr)].

* 1. ***Fritzing***

*Fritzing* adalah suatu *software* atau perangkat lunak gratis yang digunakan oleh desainer, seniman, dan para penghobi elektronika untung perancangan berbagai peralatan elektronika. Di dalam fritzing sudah terdapat skema siap pakai dari berbagai *mikrokontroller* arduino serta *Shields* nya.

* 1. ***Arduino IDE***

Untuk memulai program Arduino (untuk membuatnya melakukan apa yang kita inginkan) kita menggunakan IDE Arduino (*integrated development environment).* “IDE adalah sebuah *software* untuk menulis program, mengkompilasi menjadi kode biner dan meng-*upload* ke dalam memory mikrokontroler”[11].

**3. METODE PENELITIAN**

**3.1 Metodologi Penelitian**

Pada penelitian ini digunakan metode yang diterapkan untuk penyelesaian permasalahan dalam mengimplementasikan kecerdasan buatan secara sistematis untuk perancangan yang akan dibuat. Metode penelitian yang digunakan teknik sebagai berikut :

**3.2 Kerangka kerja**

Dalam metodologi penelitian terdapat kerangka kerja yang harus ada. Kerangka kerja merupakan langkah-langkah sistematis yang dibuat agar penelitian dapat berjalan dengan baik.

Berikut gambar langkah-langkah sistematis kerangka kerja metodologi penelitian yang terlihat di gambar 1.

Menganalisa Masalah

 Mengidentifikasi Masalah

 Menentukan Tujuan

 Mempelajari Literature

 Mengumpulkan Data

 Mengimplementasikan Teknik *Pulse Width Modulation* (PWM)

 Mendesain Sistem

 Analisa Hasil

 Pengambilan Keputusan

 Menguji Sistem Hardware

Gambar 1. Kerangka Kerja

1. Mengidentifikasi Masalah

Mngidentifikasi masalah dalam penelitian ini memiliki kendala pada proses sistem kendali dan monitoring pada lampu jalan. Pada proses sistem kendali jarak jauh digunakan sebuah *platform* mengguakan IOT (*Internet Of Things*) sebagai media pemnghubung pada sistem. Kendala pada sistem tersebut akan terganggu apabila koneksi internet pada sistem terganggu seperti terkena sambaran petir.

Untuk mengatasi masalah ini maka perlu diidentifikasi terlebih dahulu apa penyebab masalah pada sistem yang akan dirancang.

1. Menganalisa Masalah

Untuk menganalisa malasah bagaimana mencari kelemahan pada sistem yang akan dirancang. Untuk mengatasi masalah pada sistem yang akan dirancang harus analisa masalah yang ada pada sistem dan akan memperbaiki sistem yang akan dirancang seperti masalah pada yang telah terjadi.

1. Menentukan tujuan

Untuk menentukan tujuan yang ingin dicapai dalam mengatasi masalah pada sistem agar proses kendali dan monitoring lampu jalan sesuai tujuan dan tidak ada masalah pada sistem.

4. Mempelajari literatur

 Mempelajari literatur dengan mencari referensi sebanyak banyaknya yang mungkin digunakan sebagai bahan penelitian ini. literature yang dipakai adalah artikel, jurnal-jurnal tentang teknik PWM (*Pulse Width Modulation*), *datasheet* mikrokontroler, *datasheet* sensor, dan buku-buku robotika.

5. Mengumpulkan data

 Pengumpulan data dilakukan dengan mengambil data penelitian agar memudahkan untuk merancang sistem yang akan dibuat.

*6. Design* sistem

 *Design* sistem pengisian air otomatis dibuat dengan menggunakan *software google sketcUp* untuk sistem pengisian air otomatis dan yang akan dibangun termasuk *hardware.*

*7.* Implementasi metode

Metode yang digunakan adalah teknik PWM (*Pulse Width Modulation*) yang dimana salah satu sistem kendali. Sistem kendali *Pulse Width Modulation* dilakukan dengan cara mengubah lebar pulsa positif terhadap lebar pulsa negatif ataupun sebaliknya dan frekuensi sinyal yang tetap. Dengan data yang ada kemudian ditentukan kecepatan motor berdasarkan pembagian kecepatan motor yang diatur dengan menggunakan teknik *Pulse Width Modulation*.

8. Pengujian sistem *Hardware*

Pengujian sistem hardware mengguanakan media pompa air DC dengan kecepatan yang telah ditentukan pada sistem pengisiannya. Pada proses pengisian air berjalan ada sebuah sensor ultrasonik sebagai navigasi untuk membaca ketinggian air yang sudah terisi.

9. Analisa hasil

Pada saat proses pengisisan air berlangsung sensor akan bekerja untuk menentukan kecepatan pengisian dapat berjalan sempurna dan tidak terjadi lagi kekosongan air pada bak penampung ataupun pengisian yang berlebihan yang mengakibatkan air tumpah.

10. Pengambilan keputsan

 Setelah seluruh hasil pengujian dan analisa diperoleh tahap akhir adalah pengambilan keputusan akan kelayakan sistem yang dirancang, sehingga dapat diimplementasikan di dunia nyata.

**3.3 *Penerapan Teknik PWM***

Penerapan Teknik PWM untuk menentukan Nilai *pulse width modulation* pada sistem ini menggunakan 8 bit (256), yang artinya setiap nilai PWM direpensikan dengan angka 0 samapai 255. Berikut ini nilai *Pulse Width Modulation*  yang akan diimplementasikan pada sistem monitoring overload tegangan listrik.

Penentuan Nilai untuk mencari nilai PWM yang nantinya akan digunakan untuk mencari nilai output Buzzer dan Nilai yang akan dicari seperti Ton,Toff,PWM, dan Vout atau dapat dilihat pada tabel berikut :

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Tegangan Listrik AC (Volt) | Duty Cycle | Status | Ttotal (ms) | Max PWM | Vin (Volt) |
| < 218 | 0% | Rendah | 2000 | 255 | 5 Volt |
| 218 – 220 | 50% | Normal |
| >220 | 90% | Tinggi |

Tabel 3.1 Tabel Nilai Input Yang Telah Di Tentukan

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Duty Cycle | Ton (ms) | Toff (ms) | PWM | Vout (Volt) |
| 0% |  |  |  |  |
| 50% |  |  |  |  |
| 90% |  |  |  |  |

Tabel 3.2. Tabel Nilai Output Yang Akan Di Cari

1. Duty cyle 0% (Rendah)

Untuk menentukan Ton, Toff, PWM dan Vout berdasarkan Duty Cycle 0% dan Ttotal yang telah ditentukan maka dapat melakukan perhitungan sebegai berikut :

 Ton = Duty cycle \* Ttotal

 Ton = 0% \* 2000ms

 Ton = 0 ms

 Toff = Ttotal - Ton

 Toff = 2000 – 0

 Toff = 2000ms

 PWM = Duty Cyle x Max Pwm (Besar Resolusi PWM)

 PWM = 0 x 255

 PWM = 0

 Volt = Duty Cyle x Vin

 Volt = 0 x 5

 Volt = 0 Volt

Tegangan

TON=0 ms

5V

0V

TOFF=1000 ms

Ttotal=2000 ms

Gambar 3.2 Grafik *Duty Cycle* = 0%

1. Duty cyle 50% (Normal)

Untuk menentukan Ton, Toff, PWM dan Vout berdasarkan Duty Cycle 50% dan Ttotal yang telah ditentukan maka dapat melakukan perhitungan sebegai berikut :

Ton = Duty Cyle x Ttotal

Ton = 50 % x 2000ms

Ton 0,5 x 2000

Ton = 1000ms

Toff = Ttotal – Ton

Toff = 2000 – 1000

Toff = 1000ms

PWM = Duty Cyle x Max Pwm

PWM = 50 % x 255

PWM = 127,5

Volt = Duty Cyle x Vin

Volt = 50 % x 5 volt

Volt = 0,5 x 5

Volt = 2,5 Volt

Tegangan

TON=1000 ms

5V

0V

TOFF=1000 ms

Ttotal=20 ms

Gambar 3.3 Grafik *Duty cycle* 50%

1. Duty Cyle 90 % (Tinggi)

Untuk menentukan Ton, Toff, PWM dan Vout berdasarkan Duty Cycle 90% dan Ttotal yang telah ditentukan maka dapat melakukan perhitungan sebegai berikut :

Ton = Duty Cyle x Ttotal

Ton = 90 % x 2000 ms

Ton 0,9 % x 2000

Ton = 1800 ms

Toff = Ttotal – Ton

Toff = 2000 – 1800

Toff = 200 ms

Pwm = Duty cyle x Max Pwm

Pwm = 90% x 255

Pwm = 0,9 x 255

Pwm = 229,5

Volt = Doty Cyle x Volt

Volt = 90% x 5000 ms

Volt = 0,9 x 5

Volt = 4,5 Volt

Tegangan

Tp=90%

5V

0V

Tn=10%

T= 100%

Gambar 3.4 Grafik *Duty cycle* 90%

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Duty Cycle | Ton (ms) | Toff (ms) | PWM | Vout (Volt) |
| 0% | 0 | 2000 | 0 | 0 |
| 50% | 1000 | 1000 | 127,5 | 2,5 |
| 90% | 1800 | 200 | 229,5 | 4,5 |

Tabel 3.3 Hasil Input yang didapatkan

Berdasarkan Tabel (3.3) dapat dibuat kesimpulan akhir berupa kondisi yang akan diterapkan pada sistem monitoring *overload* tegangan listrik.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PWM** | **V Buzzer** | **Keadaan** |
| 0% | 0 | Mati |
| 50% | 2,5 | Sedang  |
| 90% | 4,5 | Kuat  |

Tabel 3.4 hasil perhitungan *Overload* Tegangan

**4. PEMODELAN SISTEM**

Perancangan sistem bertujuan untuk memenuhi kebutuhan mengenai gambaran yang jelas tentang sistem yang akan dibuat serta diimplementasikan. Rancangan ini terdiri dari beberapa bagian utama yang saling terhubung.

**4.1 Pemodelan Sistem**

 Pada tahapan ini pemodelan dan perancangan terfokus pada sistem yang dilakukan dengan perancangan perangkat keras. Sistem perancangan pada perangkat keras ini dirancang dengan menggunakan rangkaian elektronika digital yang terdiri dari beberapa rangkaian yang dirangkai menjadi satu kesatuan sistem. Adapun beberapa rangkaian yang dibangun seperti rangkaian catu daya, arduino, rangkaian pompa DC, dan rangkaian beberapa sensoryang digunakan. Sebelum melakukan perancangan sistem dibuatlah diagram yang akan menjelaskan aliran proses *input* dan *output*.

1. **Blok Diagram**

INPUT

PROSES

OUTPUT

SENSOR ZMPT101B

BUZZER

CATU DAYA

**NodeMCU**

* 1. **Perancangan Rangkaian Sistem**

Dalam perancangan sistem ini dibuat guna untuk melegkapi rangkaian sistem. Adapun rangkaian sistem elektronik yang digunakan pada sistem monitoring *overload* tegangan ini adalah sebagai berikut :

* + 1. **Rangkaian Sensor ZMPT101B**

Pada rangkaian sistem monitoring ini menggunakan sensor ZMPT101B

untuk mendeteksi overload dari arus listrik yang masuk ke meteran. Adapun bentuk rangkaian seperti gambar 4.3

****

Gambar 4.3 Rangkaian Sensor ZMPT101B

* + 1. **Rangkaian Relay**

Rangkaian berikutnya yaitu Relay dimana Relay guna untuk memutus Aliran listrik yang masuk jika sistem telah mendeteksi overload dari listrik yang digunakan.



Gambar 4.4 Rangkaian Relay

* + 1. **Rangkaian Buzzer**

Rangkaian Buzzer pada Rangkaian ini mengabarkan posisi dari penempatan buzzer dimana buzzer digunakan sebagai indikator /output suara apabila sistem telah mendeteksi adanya overload listrik.



Gambar 4.5 Rangkaian Buzzer

* + 1. **Rangkaian Keseluruhan**

Tampilan keseluruhan rangkaian yaitu tampilan untuk menunjukan semua

komponen yang telah di satukan atau di gabungkan dimana nantinya rangkaian ini akan di pakai untuk pembuatan *prototype* sistem. Adapun gambar keseluruhan rangkaian seperti pada gambar 4.6

****

Gambar 4.6 Rangkaian Keseluruhan Sistem

* 1. **Perancangan Aplikasi Sistem**

Perancangan Aplikasi Sistem yaitu pembuatan *interface* sistem yang

nantinya akan digunakan untuk menampilkan hasil Monitoring overload listrik guna untuk mempermudah pemilik rumah/gedung melihat atau memantau kondisi arus yang masuk*,* menggunakan *platform* Blynk. Adapun gambar rancangan aplikasi sistem dapat di lihat pada gambar 4.7



Gambar 4.7 Rancang Aplikasi Monitoring Blynk

* 1. **Perancangan *Prototype* Sistem**

Pada perancangan perangkat model *prototype* ini dirancang dengan konsep mudah dimengerti dan mudah diimplementasikan oleh pengguna sistem. Perancangan model *prototype* menyajikan sebuah sistem monitoring tegangan listrik di tumah maupun gedung. Yang digambarkan 3 dimensi. Gambar sistem yang akan dirancang adalah sebagai berikut :

* + 1. **Pandangan Sistem Dari Arah Atas**

Pada bagian atas *prototype*, terlihat peletakan sistem utama yakni yang telah di tempatkan dengan baik. Penempatan komponen *prototype* sistem dibuat agar lebih muda pengaplikasiannya pada perancangan sistem.



Gambar 4.8 Rancang Bangun Sistem Dari Atas

* + 1. **Pandagan Sistem Dari Samping**

Pada gambar 4.8 terlihat kondisi penempatan sistem *monitoring* pada *prototype*, adapun komponen yang telah di susun terdiri dari NodeMCU, sensor ZMPT101B, Relay, dan Buzzer, dll dimana penempatan ini akan menjadi acuan untuk perancangan sistem *monitoring* tersebut.



 Gambar 4.9 Rancang Bangun Sistem Dari Samping.

 **Implementasi Dan Pengujian**

 Kebutuhan sistem adalah semua komponen yang digunakan atau dibutuhkan pada sistem yang dirancang, adapun sistem yang di rancang yaitu sistem *monitoring oerload* tegangan dengan *platform* blynk sebagai media untuk menampilkan data seperti data analog sensor ZMPT101B serta menggunakan NodeMCU, Rellay dan Buzzer Adapun perincian kebutuhan yang digunakan dalam perancangan sistem adalah sebagai berikut

* 1. **Kelebihan Sistem**
1. Mampu memonitoring kondisi listrik.
2. Dapat dimatikan atau hidupkan dengan smartphone.
3. Sistem menghemat dapat menghemat penggunaan listrik.
	1. **Kelemahan Sistem**
4. Sistem yang dibagun mengunakan akses internet untuk melakukan pengiriman data ke aplikasi blynk yang digunakan.
5. Sistem yang tidak akan teruhubung dengan aplikasi blynk apabila SSID wifi dan password yang telah tertanam pada sistem telah di ubah atau tidak aktif.
6. Sistem monitoring yang dibagun menggunakan daya listrik sehingga apabila sistem tidak mendapatkan daya listrik maka sistem tidak akan aktif.

**REFERENSI**

[1] T. A. Gedung, “Korsleting Listrik Penyebab Kebakaran Pada Rumah Tinggal Atau Gedung,” *Edu Elektr. J.*, vol. 3, no. 2, 2014.

[2] E. Yuniarti, M. Setiawati, and D. A. Majid, “Instalasi Listrik Yang Benar Dan Aman Dalam Upaya Mencegah Bahaya Kebakaran Akibat Konsleting Listrik Di Daerah Padat Penduduk Right And Secure Electrical Installation In Effort To Prevent Fire Hazards Due To Electrical Consleting In The Solid Population,” *Pros. Semin. Nas. Penerapan IPTEKS*, vol. 4, pp. 146–154, 2018.

[3] A. Marzuki, “Pulse Width Modulation (PWM),” *Inst. Pertan. Bogor*, pp. 1–4, 2015.

[4] M. Pranata and T. Andrasto, “Sistem Pengendali dan Monitoring Peralatan Listrik Rumah Tangga Melalui Web,” *Edu Komputika J.*, vol. 3, no. 1, pp. 27–32, 2016.

[5] R. Sulistyowat and D. D. Febriantoro, “Perancangan Prototype Sistem Kontrol Dan Monitoring Pembatas Daya Listrik Berbasis Mikrokontroler,” *Iptek*, vol. 16, no. 1, pp. 10–21, 2012, [Online]. Available: http://jurnal.itats.ac.id/wp-content/uploads/2013/06/4.-RINY-FINAL-hal-24-32.pdf.

**BIOGRAFI PENULIS**

|  |  |
| --- | --- |
| F:\DVD_1281d.jpg | **Data Diri**Nama : HartonoTempat/Tanggal Lahir : Aek kanopan , 02 Mei 1997 Jenis Kelamin : Laki-lakiAgama : IslamStatus : Belum Menikah Pendidikan Terakhir : SMKAlamat : Dusun VIII, Kec. BeringinKewarganegaraan : IndonesiaE-mail : hartono02051997@gmail.com |
| C:\Users\Hartono\AppData\Local\Microsoft\Windows\Temporary Internet Files\Content.Word\Pak Zulfian 20200903_073820.jpg | **Dosen Pembimbing I****Dr. Zulfian Azmi,ST., M.Kom**Dosen Tetap STMIK Triguna Dharma Medan |
| C:\Users\Hartono\AppData\Local\Microsoft\Windows\Temporary Internet Files\Content.Word\Pak Suardi Yakub 20200903_073833.jpg | **Dosen Pembimbing II** **Suardi Yakub,SE.,M,M**Dosen Tetap STMIK Triguna Dharma Medan |