

ENKRIPSI DAN DEKRIPSI MENGGUNAKAN VIGENERE CIPHER ASCII JAVA

Mahmud Hidayatulloh , Entik Insannudin

Teknik Informatika UIN Bandung

email : mahmudhidayatulloh@student.uinsgd.ac.id; insan@if.uinsgd.ac.id

Abstraksi

Kriptografi adalah ilmu atau seni untuk menjaga keamanan pesan yang meliputi aspek keamanan pesan seperti kerahasiaan, integritas data, serta otentikasi. Salah satu metode yang dapat digunakan untuk meyakinkan pesan adalah Vigenere cipher. Pada jurnal ini, kami membahas kode program dan algoritma Vigenere cipher berdasarkan tabel ASCII menggunakan bahasa pemrograman JAVA.

Kata Kunci :

Kriptografi, Vigenere, JAVA, Integritas

Pendahuluan

Kriptografi berasal dari bahasa Yunani, *crypto* dan *graphia*. *Crypto* berarti *secret* (rahasia) dan *graphia* berarti *writing* (tulisan). Menurut terminologinya, kriptografi adalah ilmu dan seni untuk menjaga keamanan pesan ketika pesan dikirim dari suatu tempat ke tempat yang lain.

Untuk berbagai alasan, keamanan dan kerahasiaan sangat kita butuhkan dalam komunikasi data. Ada berbagai cara untuk menjamin keamanan dan kerahasiaan komunikasi data kita di antaranya adalah dengan seni pengacakan data atau disebut juga Kriptografi [1]. Pada jurnal ini akan membahas teknik enkripsi dan dekripsi pada algoritma vigenere cipher berdasarkan tabel ASCII menggunakan bahasa pemrograman java.

Algoritma vigenere cipher termasuk kriptografi simetri klasik. Dan Termasuk ke dalam cipher abjad-majemuk (*polyalphabetic substitution cipher*). Pertamakali dipublikasikan oleh diplomat (sekaligus seorang kriptologis) Perancis, Blaise de Vigenere pada abad 16 (tahun 1586). Tetapi sebenarnya Giovan Batista Belaso telah menggambarannya pertama kali pada tahun 1553 seperti ditulis di dalam bukunya *La Cifra del Sig. Giovan Batista Belaso*. [2]

Algoritma tersebut baru dikenal luas 200 tahun kemudian yang oleh penemunya *cipher* tersebut kemudian dinamakan vigenere cipher. Cipher ini berhasil dipecahkan oleh Babbage dan Kasiski pada pertengahan Abad 19. Vigenere cipher digunakan oleh Tentara Konfederasi (*Confederate Army*) pada Perang Sipil Amerika (*American Civil war*). [2]

Vigenere cipher menggunakan bujursangkar vigenere (*Vigenere Square*) untuk melakukan enkripsi. Setiap baris di dalam bujursangkar menyatakan huruf-huruf cipherteks yang diperoleh

dengan Caesar cipher. Namun pada jurnal ini kami menggunakan tabel ASCII, dimana *key*-nya sebanyak 256 karakter. Sehingga hasil enkripsinya relatif lebih aman dibanding dengan vigenere alfabet biasa (26 karakter).

Ciri-ciri kriptografi kunci simetri klasik:

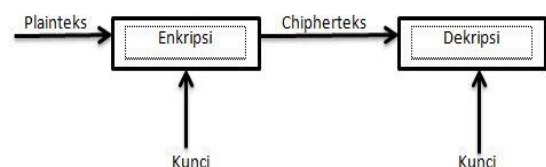
- Kunci enkripsi = kunci dekripsi
- Algoritma kriptografinya disebut algoritma simetri
- Contoh algoritma: caesar cipher, vigenere cipher, playfair cipher, DES, 2DES, 3DES, AES, RC2, RC3, RC4, RC5, RC6, Blowfish, GHOST, LOKI, IDEA, dll. [1]

Tinjauan Pustaka

Setelah melakukan pencarian di internet, kami menemukan beberapa algoritma vigenere cipher namun hanya berdasarkan alfabet. Ada yang berdasarkan ASCII, namun menggunakan bahasa pemrograman lain (C++). Jika ada yang menggunakan bahasa pemrograman java, tapi belum GUI (*Graphical user interface*). Dalam jurnal ini, kami akan mengimplementasikan algoritma vigenere cipher ASCII menggunakan bahasa pemrograman java GUI.

Plaintext merupakan pesan yang belum disandikan, sedangkan ciphertext merupakan pesan yang sudah disandikan.

Enkripsi adalah proses menyandikan plaintext menjadi ciphertext, sedangkan dekripsi adalah proses mengembalikan ciphertext menjadi plaintext atau membuka sandi.

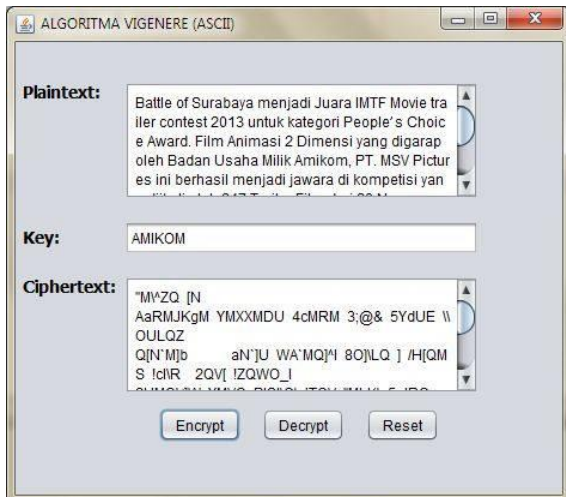


Ubah ciphertext dan kunci kedalam urutan bilangan integer dengan memperhatikan table konversi.

Pada masing-masing urutan bilangan yang merupakan ciphertext kurangkan dengan nilai K dan mereduksikan sebagai penjumlahan modulo 97. Konversikan kembali urutan bilangan kedalam karakter dengan kembali mengacu pada tabel ACII (lihat gambar 1 dan 2).

Hasil dan Pembahasan

Kami menggunakan bahasa pemrograman java. Pada input Plaintext program dapat melakukan enkripsi serta dekripsi hasil menggunakan algoritma Vigenere Chiper. Berikut adalah source serta *screenshot* demo program yang telah kami buat :



Gambar 4. program vigenere chipper (ASCII)

Berikut *source code* algoritma vigenere cipher ASCII:

```

/**=====**/
public class VigenereClass {

// kelas enkripsi

    public String enkripsi(String keyword, String line)
    {
        String result = "";
        int offset;
        int j = 0, shift;
        for (int i = 0; i < line.length(); i++) {
            shift = ((int) keyword.charAt(j)) - 97;
            j++;
            j %= keyword.length();
            offset = ((int) line.charAt(i) + shift) % 256;
            result += (char) (offset);
        }
        return result;
    }

//kelas dekripsi

```

```

public String dekripsi(String keyword, String line)
{
    String result = "";
    int offset;
    int j = 0, shift;
    for (int i = 0; i < line.length(); i++) {
        shift = ((int) keyword.charAt(j)) - 97;
        j++;
        j %= keyword.length();
        offset = ((int) line.charAt(i) - shift) % 256;
        if (offset < 0) {
            offset += 256;
        }
        result += (char) (offset);
    }
    return result;
}
}

```

Penjelasan *source code*:

NB: lihat nilai desimal karakter di tabel ASCII. Diketahui plaintext “HANTAM MEREKA”, jika menggunakan nilai Z = 97 (berdasarkan *source code*), kalau di tabel ASCII yaitu huruf “a”. dan kuncinya “BOM”. Maka proses enkripsinya, sebagai berikut:

Rumus enkripsi: $C_i = (P_i + K) \bmod 256$

- H = 72
 - shift = nilai desimal kunci (B) – 97
= 66 - 97 = -31
 - $C_i = (72 + \text{shift}) \bmod 256$
= (72 - 31) mod 256
= 41
 - nilai desimal 41 di tabel ASCII mempunyai karakter)
- A = 65
 - shift = nilai desimal kunci (O) – 97
= 79 - 97 = -18
 - $C_i = (65 + \text{shift}) \bmod 256$
= (65 - 18) mod 256
= 47
 - nilai desimal 47 di tabel ASCII mempunyai karakter /
- N = 78
 - shift = nilai desimal kunci (M) – 97
= 77 - 97 = -20
 - $C_i = (78 + \text{shift}) \bmod 256$
= (78 - 20) mod 256
= 58
 - nilai desimal 58 di tabel ASCII mempunyai karakter :

- T = 84

- shift = nilai desimal kunci (B) – 97
= 66 - 97 = -31
 - $C_i = (84 + \text{shift}) \bmod 256$
= $(84 - 31) \bmod 256$
= 53
 - nilai desimal 53 di tabel ASCII mempunyai karakter 5
 - A = 65
 - shift = nilai desimal kunci (O) – 97
= 79 - 97 = -18
 - $C_i = (65 + \text{shift}) \bmod 256$
= $(65 - 18) \bmod 256$
= 47
 - nilai desimal 47 di tabel ASCII mempunyai karakter /
 - M = 77
 - shift = nilai desimal kunci (M) – 97
= 77 - 97 = -20
 - $C_i = (77 + \text{shift}) \bmod 256$
= $(77 - 20) \bmod 256$
= 57
 - nilai desimal 57 di tabel ASCII mempunyai karakter 9
 - Spasi = 32
 - shift = nilai desimal kunci (B) – 97
= 66 - 97 = -31
 - $C_i = (32 + \text{shift}) \bmod 256$
= $(32 - 31) \bmod 256$
= 1
 - nilai desimal 1 di tabel ASCII mempunyai karakter SOH
 - M = 77
 - shift = nilai desimal kunci (O) – 97
= 79 - 97 = -18
 - $C_i = (77 + \text{shift}) \bmod 256$
= $(77 - 18) \bmod 256$
= 59
 - nilai desimal 59 di tabel ASCII mempunyai karakter ;
 - E = 69
 - shift = nilai desimal kunci (M) – 97
= 77 - 97 = -20
 - $C_i = (69 + \text{shift}) \bmod 256$
= $(69 - 20) \bmod 256$
= 49
 - nilai desimal 49 di tabel ASCII mempunyai karakter I
 - R = 82
 - shift = nilai desimal kunci (B) – 97
= 66 - 97 = -31
 - $C_i = (82 + \text{shift}) \bmod 256$
= $(82 - 31) \bmod 256$
= 51
 - nilai desimal 51 di tabel ASCII mempunyai karakter 3
 - E = 69
 - shift = nilai desimal kunci (O) – 97
= 79 - 97 = -18
 - $C_i = (69 + \text{shift}) \bmod 256$
= $(69 - 18) \bmod 256$
= 51
 - nilai desimal 51 di tabel ASCII mempunyai karakter 3
 - K = 75
 - shift = nilai desimal kunci (M) – 97
= 77 - 97 = -20
 - $C_i = (75 + \text{shift}) \bmod 256$
= $(75 - 20) \bmod 256$
= 55
 - nilai desimal 49 di tabel ASCII mempunyai karakter 7
 - A = 65
 - shift = nilai desimal kunci (B) – 97
= 66 - 97 = -31
 - $C_i = (65 + \text{shift}) \bmod 256$
= $(65 - 31) \bmod 256$
= 34
 - nilai desimal 34 di tabel ASCII mempunyai karakter "
- Jadi, Plaintext “HANTAM MEREKA” dengan kunci “BOM” mempunyai ciphertext)/:5/9 ;1337" . Untuk melakukan proses dekripsi, bisa menggunakan rumus dekripsi vigenere cipher.

Kesimpulan dan Saran

Implementasi enkripsi-dekripsi dengan algoritma vigenere cipher pada kode ASCII memberikan kemungkinan yang luas dan lebih banyak karakter yang tercakup, tidak hanya terbatas pada 26 alfabet, tetapi juga mencakup karakter-karakter dan simbol seperti ., , ‘, = dan sebagainya.

Vigenere cipher yang masih tergolong kriptografi simetri klasik sudah di pecahkan oleh beberapa peneliti dan dapat di simpulkan bahwa Algoritma Vigenere cipher bisa dikatakan sudah *jadul* dan tidak aman lagi jika digunakan, sehingga hampir tidak ada yang menggunakan tersebut.

Saran kami, jika ingin lebih aman maka gunakan *Hybrid Cryptosystem*, yaitu gabungan dua algoritma atau lebih (asimetri dan simetri).

Daftar Pustaka

- [1] Hidayat, Akik, 2009, *KRIPTOGRAFI DAN STENOGRAFI MENGGUNAKAN ALGORITMA VIGENERE DAN TEA (TINY ENKRIPSIION ALGORITHM)*, Repositoy UNPAD, Indonesia.
- [2] Hartatik, 2005, Materi Kriptografi, STMIK AMIKOM, Indonesia.
- [3] Unknow, 10 Desember 2013, *Implementing Vigenere Cipher Poly-alphabetic Substitution In Java*, <http://pjcodingcenter.blogspot.com/2013/03/implementing-vigenere-cipher-poly.html>
- [4] Kester, Quist-Aphetsi., 2013, *A HYBRID CRYPTOSYSTEM BASED ON VIGENÈRE CIPHER AND COLUMNAR TRANSPOSITION CIPHER*, Proceeding IJATER. Accra North, Ghana
- [5] Unknow, 12 Januari 2014, *ASCII Table and Description*, <http://www.asciitable.com>
- [6] Khannedy, Eko Kurniawan, 2012. "Pemrograman GUI menggunakan Java dan NetBeans