
Implementasi Aplikasi Penggajian Karyawan Pada Pd. Sami Jaya Karawang

Apit Priatna¹, Arif Maulana Yusuf², Mariyam³

¹Sistem Informasi, STMIK Rosma, Karawang

^{2,3}Komputerisasi Akuntansi, STMIK Rosma, Karawang

Email: ¹apit.priatna@dosen.rosma.ac.id, ²arif@rosma.ac.id, ³mariyam@mahasiswa.rosma.ac.id

Email Penulis Korespondensi: arif@rosma.ac.id

Article History:

Received Jun 27th, 2024

Revised Jul 01th, 2024

Accepted Jul 25th, 2024

Abstrak

PD. Sami Jaya Karawang melakukan absensi karyawan secara manual oleh admin sehingga dirasa kurang efektif karena dapat menimbulkan kekeliruan seperti kelebihan absensi atau kekurangan absensi karyawan. Oleh karena itu, diperlukan sebuah sistem yang dapat membantu perusahaan dalam melakukan perhitungan gaji karyawannya agar dapat mengurangi masalah yang selama ini sering terjadi, serta untuk memaksimalkan kinerja perusahaan. Tujuan penelitian ini untuk mengetahui bagaimana proses pencatatan penggajian yang efektif dan mengetahui bagaimana merancang sistem informasi penggajian menggunakan Microsoft Visual Basic.NET pada perusahaan tersebut. Metode penelitian yang akan digunakan penulis dalam merancang aplikasi sistem informasi penggajian ini menggunakan *Design Science Research Method (DSRM)*, karena DSRM menyajikan penggabungan dari prosedur, prinsip, dan praktik. Berdasarkan penelitian yang dilakukan, perancangan dapat terealisasi dengan baik, dan diharapkan dapat memaksimalkan kinerja dari sistem informasi penggajian yang telah dibuat.

Kata Kunci : *Penggajian, DSRM, Microsoft Visual Basic.net, Sistem Informasi, Absensi*

Abstract

PD. Sami Jaya Karawang performs employee attendance manually by the admin so that it is considered less effective because it causes errors such as excessive attendance or lack of employee absenteeism. Therefore, a system that can assist the company in calculating the salaries of its employees in order to reduce the problems that often occur, and can maximize the company's performance. The purpose of this research is to find out how the payroll recording process is effective and to find out how to design a payroll information system using Microsoft Visual Basic.NET at the company. The research method that will be used by the author in designing this payroll information system application uses the Design Science Research Method (DSRM), because DSRM presents a combination of procedures, principles, and practices. Based on the research conducted, the design can be realized properly, and is expected to maximize the performance of the payroll information system that has been created

Keyword : *Payroll, DSRM, Microsoft Visual Basic.net, Information Systems, Absence*

1. PENDAHULUAN

Persaingan pada dunia usaha semakin tinggi dari tahun ke tahun [1]. Perusahaan-perusahaan berusaha untuk menaikkan kualitas usahanya baik dalam internal maupun eksternal [2]. Hubungan karyawan dengan perusahaan pada umumnya merupakan suatu hubungan *symbiosis mutualisme* [3], yaitu sama – sama saling menguntungkan, dimana suatu perusahaan membutuhkan jasa tenaga dari karyawan untuk menghasilkan suatu profit yang maksimal serta disisi lain karyawan yang bekerja akan menerima gaji guna kelangsungan hidupnya [4].

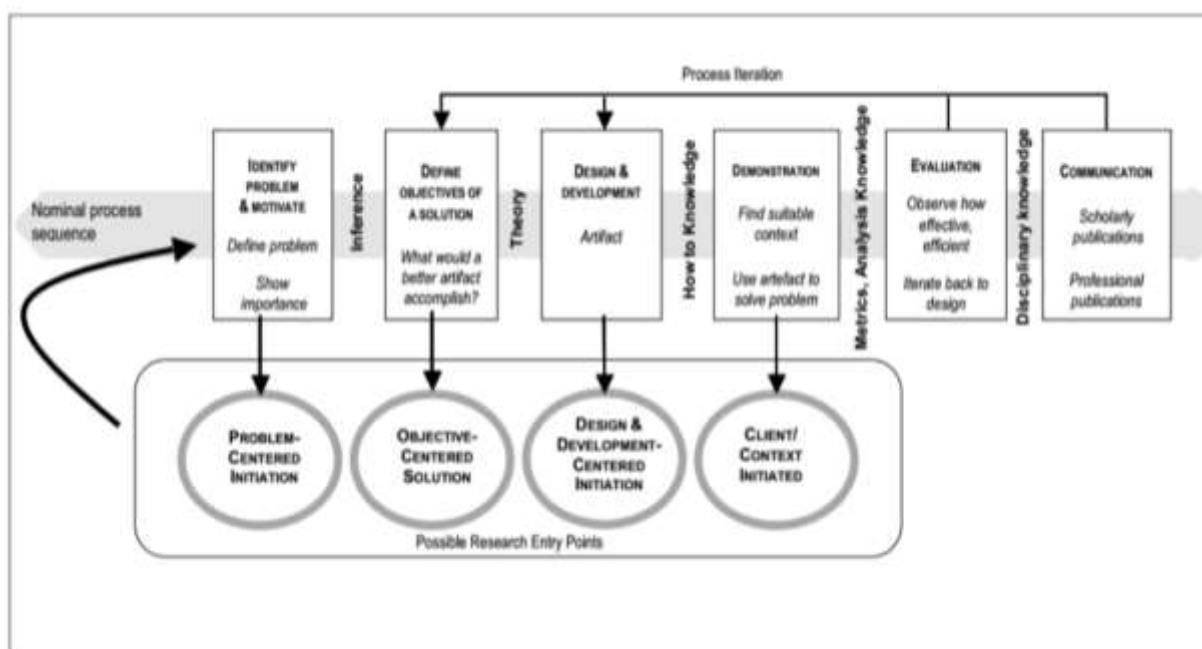
Gaji merupakan suatu hal yang *sensitive*, karena dapat mensugesti taraf produktifitas dan taraf kesejahteraan karyawan [5]. Gaji pun mempunyai arti penting bagi karyawan, sebab besarnya gaji dapat mencerminkan suatu nilai karya bagi karyawan itu sendiri [6]. Karyawan akan merasa puas apabila besarnya gaji yang di terima sesuai dengan keahlian atau

kemampuannya, sehingga dapat mendorong untuk semaksimal mungkin pada pekerjaannya, dan penetapan sistem penggajian yang tidak sesuai dapat mengakibatkan kekecewaan pada karyawan [7].

Sistem penggajian pada setiap perusahaan pasti akan berbeda, hal itu di sebabkan karena adanya mekanisme serta aturan yang berbeda [8]. PD. Sami Jaya Karawang merupakan perusahaan yang berkecimpung di bidang Air Minum Dalam Kemasan (AMDK). Namun PD. Sami Jaya Karawang dapat dinilai kurang efektif dalam menangani permasalahan pada proses penggajian karyawan, hal ini dapat dilihat dari adanya komplek para karyawan setelah menerima gaji, akibat dari gaji yang di berikan kurang tepat pada perhitungan jumlah gajinya, karena proses penggajian pada PD. Sami Jaya Karawang masih menggunakan pengolahan data penggajian dengan sistem yang manual melalui hitungan kalkulator dan pencatatan manual, sistem dan pencatatan manual tersebut yang tak jarang kali menyebabkan terjadinya kekeliruan penghitungan serta kecurangan seperti kesalahan menghitung jumlah tunjangan, menghitung jumlah lemburan, hingga pemalsuan karyawan mengenai jumlah hadir.

2. METODOLOGI PENELITIAN

Metode penelitian yang digunakan penulis dalam merancang aplikasi penggajian yaitu menggunakan *Design Science Research Method (DSRM)*.



Gambar 1. Tahapan-tahapan DSRM[9]

Berikut ini tahapan – tahapan yang dilakukan penulis dengan metode *DSRM* [10][11][12][13]:

1. **Problem Identification and Motivation (Identifikasi Masalah dan Motivasi)**
Tahapan ini merupakan titik awal penelitian, penulis mengidentifikasi dan menentukan masalah yang terjadi serta mendefinisikan masalah yang akan digunakan untuk selanjutnya dibuatkan sebuah sistem yang efektif dan dapat memberikan solusi yang lebih kompleks.
2. **Objective for a Solution (Mendefinisikan Objek atas Solusi dari Permasalahan)**
Pada tahap ini, agar dapat menyimpulkan tujuan, penulis mendefinisikan permasalahan untuk menyelesaikan solusi dengan melakukan studi Pustaka untuk memperoleh teori – teori dan konsep dari pengetahuan tentang kemungkinan dan kelayakan. Seperti deskripsi tentang aplikasi penggajian baru yang akan menjadi solusi dari permasalahan yang dihadapi.
3. **Design and Development (Desain dan Pengembangan)**
Penulis membuat perancangan proses bisnis dengan model atau desain sistem yang baru yang berasal dari sumber informasi dan hasil analisis dari tahap sebelumnya, desain sistem disini merupakan desain sistem dari BPMN (*Business Process Management Notation*) dan UML(*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *usecase diagram*, *activity diagram* dan *class diagram*.
4. **Demonstration (Demonstrasi)**

Demonstrasi merupakan tahapan yang dilakukan dengan menunjukkan pengujian dari seluruh sistem atau aplikasi dengan tujuan sistem atau aplikasi tersebut dapat berjalan sesuai dengan perancangan awal serta sesuai dengan fungsionalitasnya atau tidak, yang dapat memecahkan permasalahan pada aplikasi penggajian dalam perusahaan.

5. *Evaluation* (Evaluasi)

Pada tahap proses evaluasi, setelah dilakukan demonstrasi, penulis melakukan pengamatan dan pengukuran seberapa baik sistem atau aplikasi tersebut dapat menyelesaikan permasalahan, serta menganalisa apakah ada pembaharuan yang akan diterapkan kembali atau tidak, agar sistem atau aplikasi yang akan dihasilkan sesuai dengan kebutuhan perusahaan dan menjadi solusi dari permasalahan yang dihadapi.

6. *Communication* (Komunikasi)

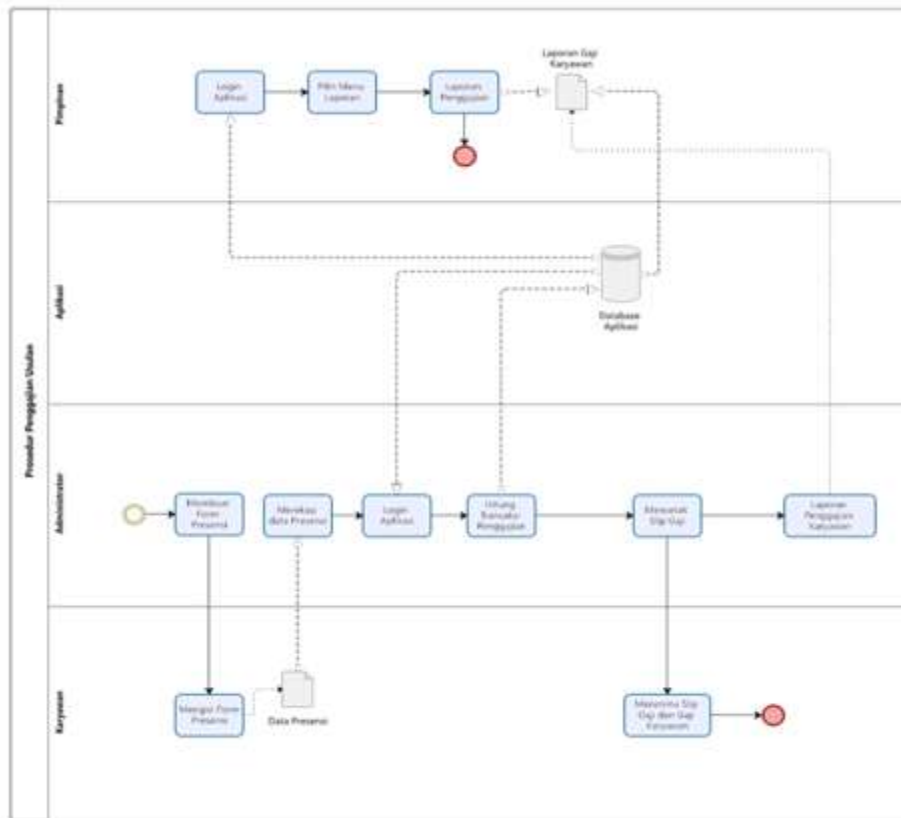
Tahapan yang terakhir yaitu dilakukan komunikasi atas permasalahan, desain, solusi dan seberapa pentingnya sistem dan aplikasi yang telah dibuat, serta hasil kesimpulan dari penelitian ini dalam bentuk laporan untuk dipublikasikan.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Desain dan Pengembangan

Berdasarkan permasalahan yang sudah diuraikan, sangat perlu dibuatkan sebuah sistem yang dapat membantu perusahaan dalam melakukan perhitungan gaji karyawannya, sehingga dapat mengurangi masalah – masalah yang selama ini sering terjadi, serta untuk memaksimalkan kinerja perusahaan.

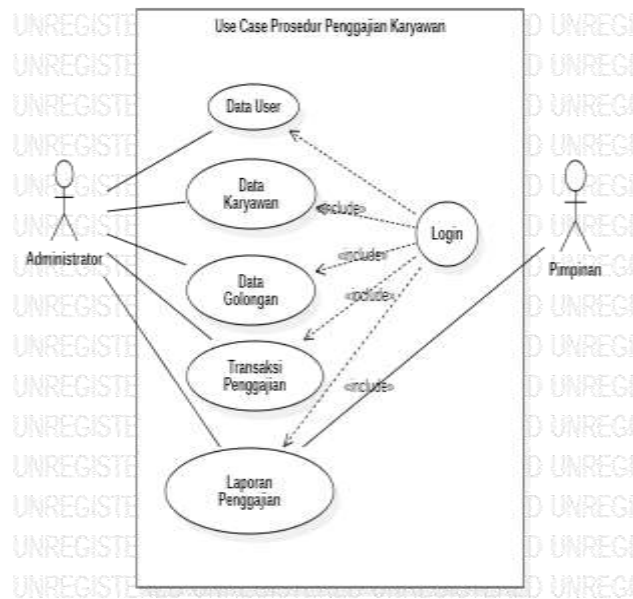
1. Bussiness Process Modelling Notation (BPMN)



Gambar 1. Prosedur Sistem Informasi Penggajian

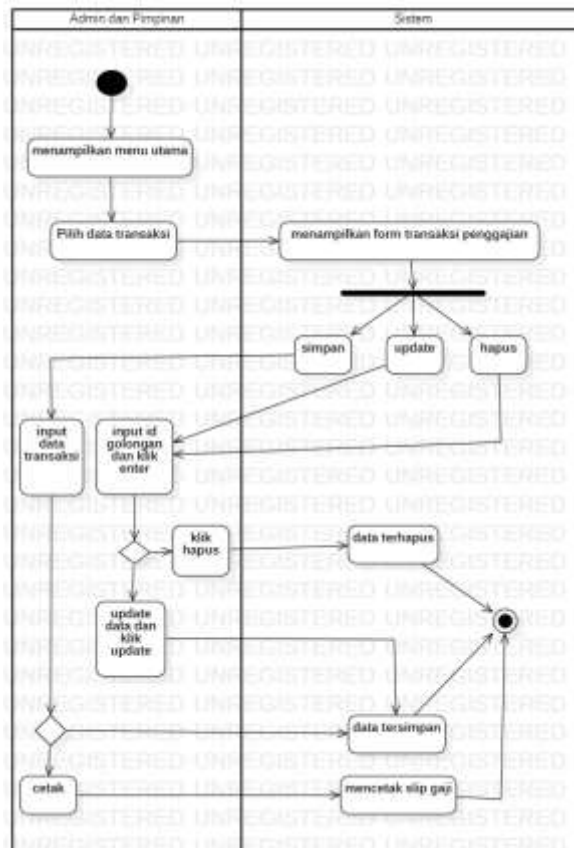
2. Usecase Diagram

Berikut penulis gambarkan use case diagram hasil olah penulis dari prosedur penggajian karyawan pada PD. Sami Jaya Karawang :



Gambar 2. Use Case Diagram

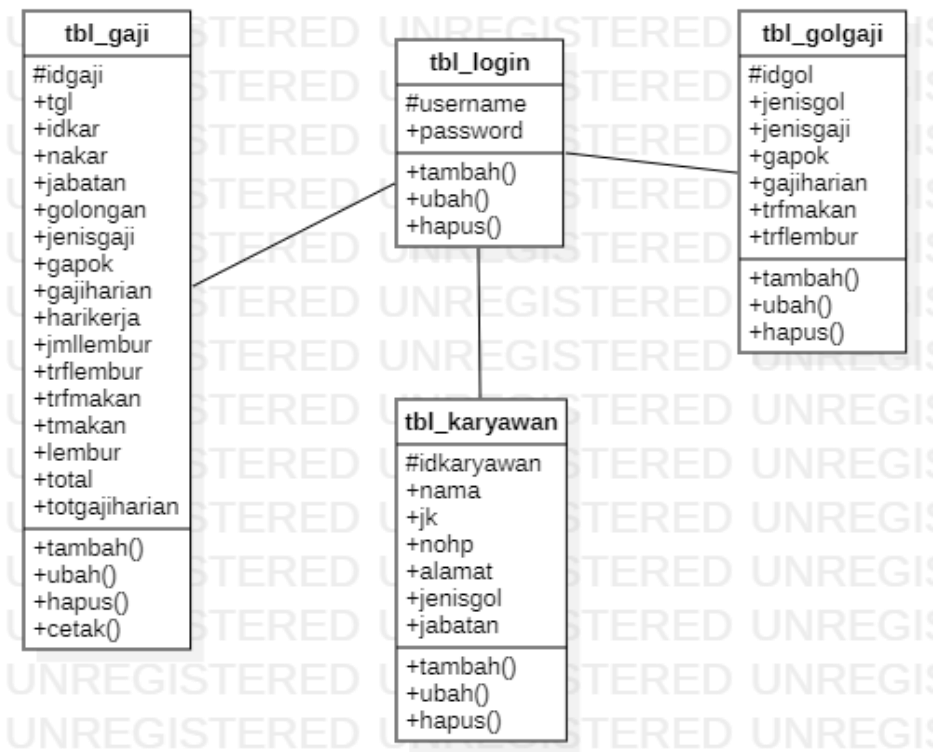
3. Activity Diagram Data Transaksi Penggajian



Gambar 4. Activity Diagram Transaksi Penggajian

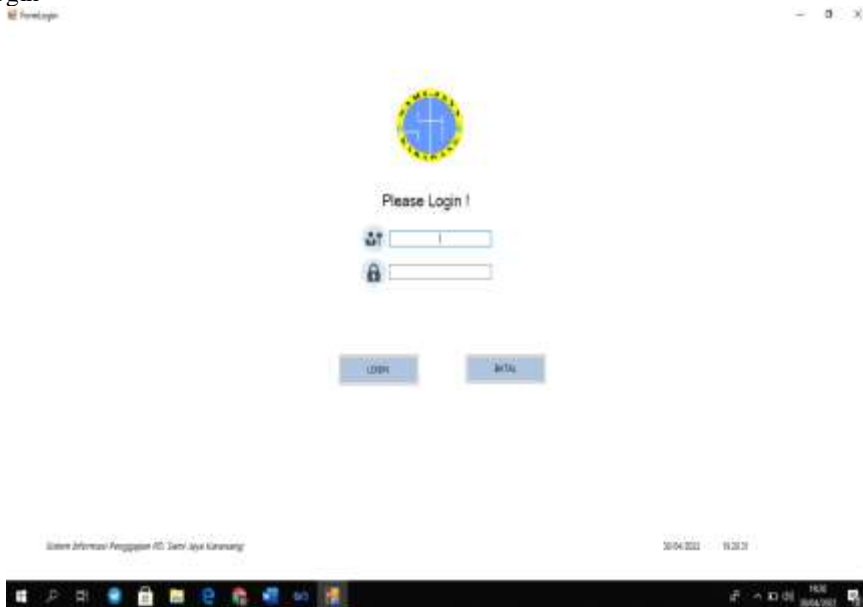
Aktivitas pada gambar 4 Digunakan untuk menambah atau menyimpan data, menghapus hingga mengubah data transaksi penggaji karyawan pada aplikasi sistem informasi penggajian karyawan, aktivitas ini hanya digunakan oleh user yang telah memiliki akses

4. Class Diagram



Gambar 5. Class Diagram

5. Implementasi Produk
a. Tampilan Login



Gambar 6. Tampilan Login

Gambar 6 Merupakan rancangan tampilan login ke aplikasi, dalam tampilan login ini user harus memasukan data user dan password yang sudah memiliki akses untuk masuk pada menu utama aplikasi.

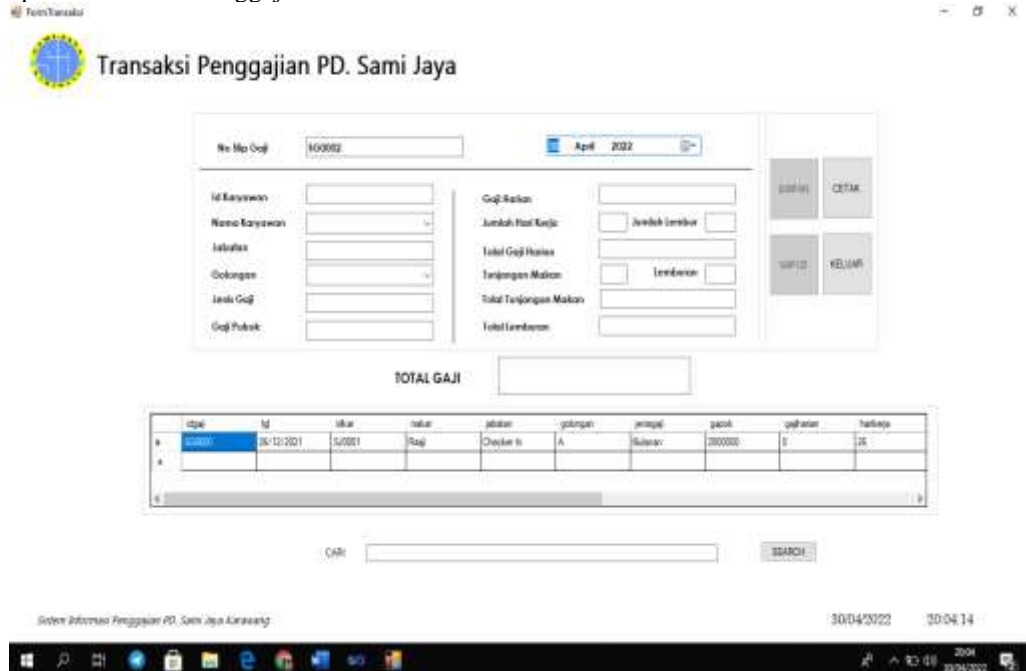
b. Tampilan Menu Utama



Gambar 7 Tampilan Menu Utama

Gambar 7, merupakan tampilan awal menu utama setelah melakukan *login* dengan *username* dan *password*.

c. Tampilan Transaksi Penggajian



Gambar 8. Tampilan Transaksi Penggajian

Pada gambar 8 merupakan rancangan untuk tampilan list data transaksi penggajian dan untuk menghitung total penggajian karyawan, serta dapat mengubah menghapus hingga mencetak data transaksi penggajian.

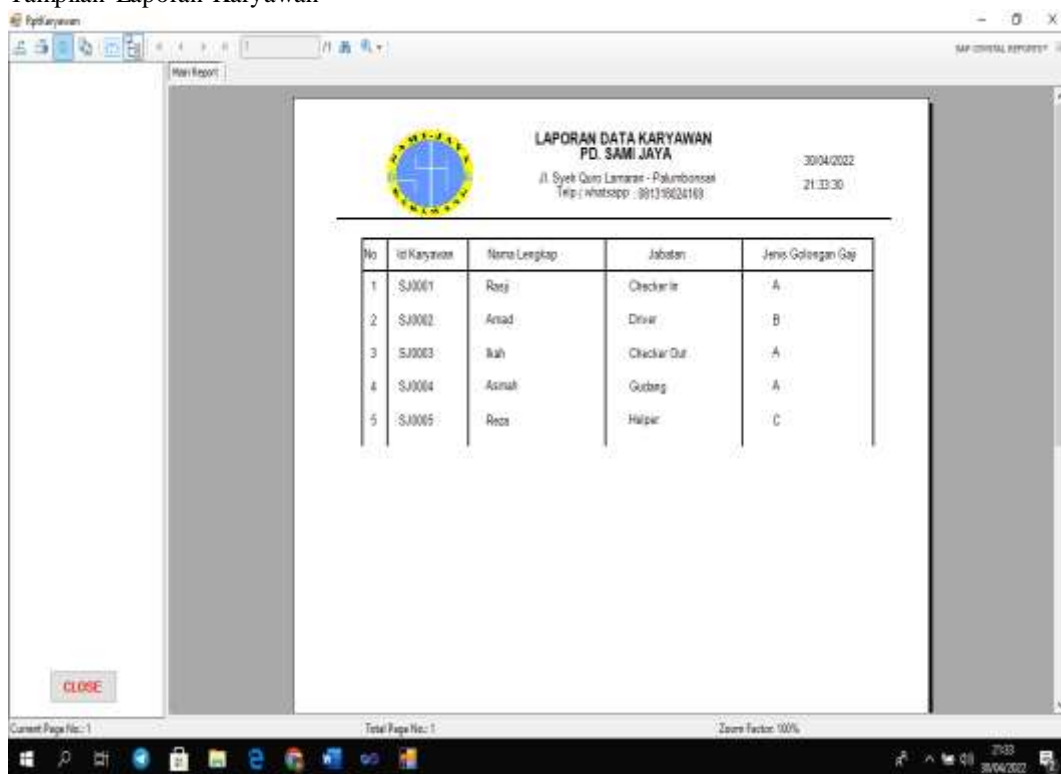
d. Tampilan Menu Laporan



Gambar 9 Tampilan Menu Laporan

Gambar 9 merupakan tampilan dari menu laporan, menu laporan ini berfungsi untuk memilih laporan yang akan di lihat atau di tinjau.

e. Tampilan Laporan Karyawan



Gambar 10 Tampilan Laporan Karyawan

Gambar 10 merupakan tampilan dari laporan data karyawan beserta dengan jabatan dan jenis golongan gaji yang diperoleh

f. Tampilan Laporan Penggajian

LAPORAN PENGGAJIAN PER TAMGAL								
PD. SAMI JAYA								
Jl. Spah Quro Lantawan - Palembang								
Telp / Fax : 88131824189								
2021-12-26								
No	Nama	Jenis Gaji	Hari Kerja	Tunjangan Makan	Lembur	Total Harian	Gaji Pokok	Total Gaji
1	Rasy	Balasan	26	380000	150000	0	2000000	2490000
2022-04-30								
No	Nama	Jenis Gaji	Hari Kerja	Tunjangan Makan	Lembur	Total Harian	Gaji Pokok	Total Gaji
2	Rasy	Haras	26	380000	150000	1820000	0	2360000

Gambar 11. Tampilan Laporan Penggajian

Gambar 11 merupakan tampilan dari laporan data penggajian karyawan berdasarkan tanggal transaksi penggajiannya

4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil analisis yang telah dilakukan penulis diatas, agar dapat terealisasi dengan baik, kesimpulan yang penulis dapat, diharapkan menjadi masukan bagi PD. Sami Jaya Karawang, yang dimana sistem pengolahan data penggajian karyawan pada PD Sami Jaya Karawang masih menerapkan proses pencatatan yang bersifat manual, hanya dengan menggunakan dokumen berupa daftar hadir sebagai dasar dari proses penggajian. PD Sami Jaya Karawang memerlukan sebuah sistem untuk pengelolaan data kehadiran karyawan dan penghitungan gaji karyawan yang dapat mempermudah, jelas akurat dalam proses penggajian. Untuk melengkapi aplikasi yang telah penulis buat yakni aplikasi sistem informasi penggajian, aplikasi ini belum termasuk dengan sistem absensi karyawan, oleh karena itu kedepannya pengembangan aplikasi ini dapat dilengkapi dengan fasilitas rekapitulasi daftar kehadiran karyawan agar memperoleh perhitungan yang akurat dan efisien dalam menggunakan program penggajian yang ada di PD. Sami Jaya Karawang

UCAPAN TERIMA KASIH

Terima kasih disampaikan kepada pihak-pihak yang telah mendukung terlaksananya penelitian ini.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] U. G. Hariaji and S. Iriyanto, "Pengaruh Kualitas Pelayanan, Lokasi, Dan Fasilitas Terhadap Terhadap Kepuasan Konsumen (Studi Pada Warung Kopi Srintil Di Temanggung)," *Unimus*, vol. 15, no. 2, 2019.
- [2] S. Mustika, A. Tiara, and W. Q. Khotimah, "PELATIHAN MENINGKATKAN KAPASITAS UMKM MITRA MASJID DALAM MENGHADAPI PANDEMI COVID-19," *Pros. Semin. Nas. Progr. Pengabd. Masy.*, 2021, doi: 10.18196/ppm.33.235.
- [3] K. Prameswari and E. P. Handayani, "Pengaturan Pemutusan Hubungan Kerja Antara Karyawan Dengan Perusahaan," *Mizan J. Ilmu Huk.*, vol. 7, no. 1, 2020.
- [4] M. Manurung, E. Rahmawita Nasution, and R. Hamsyah, "Dampak Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2020 Tentang Cipta Kerja Klaster Ketenagakerjaan Hubungan Antar Perusahaan Dengan Karyawan Di Desa Prapat Janji," *Juni*, vol. 2, no. 1, 2022.
- [5] J. Sadiyah, I. Indaryono, and A. M. Yusuf, "Sistem Informasi Akuntansi Penggajian Berbasis Vb.Net Pada PT BANK PERKREDITAN RAKYAT (BPR) SANGGABUANA AGUNG KARAWANG," *J. Interkom J. Publ.*

- Ilm. Bid. Teknol. Inf. dan Komun.*, 2021, doi: 10.35969/interkom.v15i4.80.
- [6] S. Sunarti, D. A. N. Wulandari, and E. Irfiani, "Penentuan Kenaikan Gaji Karyawan Menggunakan Metode Profile Matching," *JOINS (Journal Inf. Syst.*, vol. 7, no. 1, 2022, doi: 10.33633/joins.v7i1.6121.
- [7] D. Hendaryan and B. S. Roso, "Pengaruh Sistem Informasi Akuntansi penggajian Berbasis Komputer Dan Pengendalian Intern Penggajian Terhadap Kinerja Karyawan Pada Pusat Pendidikan Dan Pelatihan Geologi Kementerian Energi Dan Sumber Daya Mineral Bandung," *Akuntansi, Audit dan Sist. Inf. Akunt.*, vol. 1, no. 4, 2017.
- [8] M. Yil, "Sistem Akuntansi Penggajian dan Pengupahan," *J. PUSDANSI*, vol. 1, no. 3, 2022.
- [9] S. R. Rahayu *et al.*, "PENGEMBANGAN APLIKASI SIKRIBO (SISTEM SKRINING TUBERKULOSIS)," *Bookchapter Kesehat. Masy. Univ. Negeri Semarang*, no. 2, 2022, doi: 10.15294/km.v1i2.73.
- [10] F. N. Hemalia, D. Apdian, and Y. Rostiani, "Sistem Informasi Akuntansi Persediaan Obat Pada UPTD Puskesmas Lemahduhur Berbasis Visual Basic.Net," *Pros. Semin. Nas. Inov. dan Adopsi Teknol.*, vol. 2, no. 1, 2022, doi: 10.35969/inotek.v2i1.215.
- [11] R. Gunawan, V. Damayanti, and R. Malfiany, "Perancangan Sistem Informasi E-Letter Berbasis Web Pada Komisi Pemilihan Umum," *J-SISKO TECH (Jurnal Teknol. Sist. Inf. dan Sist. Komput. TGD)*, vol. 5, no. 2, 2022, doi: 10.53513/jsk.v5i2.5753.
- [12] A. Rachmaniah, H. Hasmizal, and A. M. Yusuf, "Komputerisasi Akuntansi Kas dan Setara Kas Berbasis Vba Excel Pada Kantor Notaris dan PPAT Apriani, S.H.,M.Kn," *Pros. Semin. Nas. Inov. dan Adopsi Teknol.*, vol. 2, no. 1, 2022, doi: 10.35969/inotek.v2i1.216.
- [13] Mira Orisa, Ahmad Faisol, and Mochammad Ibrahim Ashari, "PERANCANGAN WEBSITE COMPANY PROFILE MENGGUNAKAN DESIGN SCIENCE RESEARCH METHODOLOGY (DSRM)," *J. Inform. Teknol. dan Sains*, vol. 5, no. 1, 2023, doi: 10.51401/jinteks.v5i1.2576.